Plná hra na CD: DINO AND ALIENS

12/04

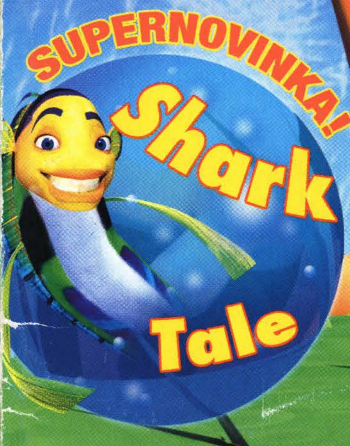
Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně 2 CD

prosinec

KyberMyš

Recenze her:

- Gooka 2: Záhada Janatrisu
- Richard Burns Rally
- Colin McRae Rally 2005
- Worms Forts: V obležení





KTERÁ JE LEPŠÍ?!

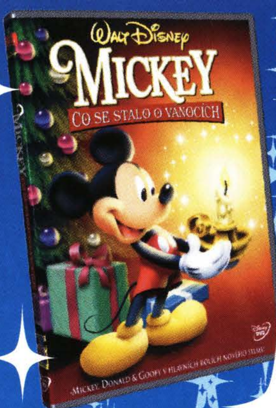
RICHARD BURNS RALLY

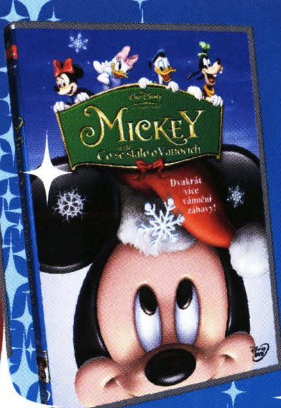
VS

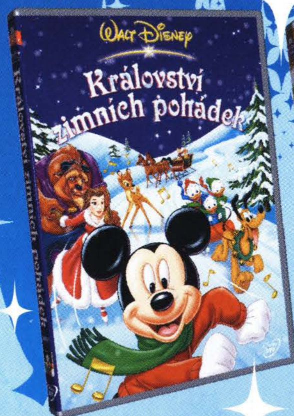
colin mcrae rally 2005

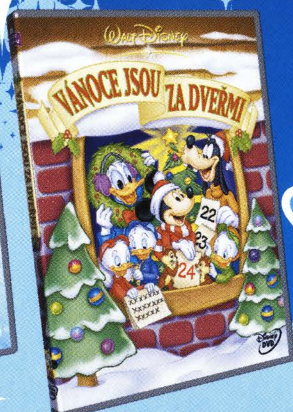
Zde musí být CD


ISSN 1213-7669







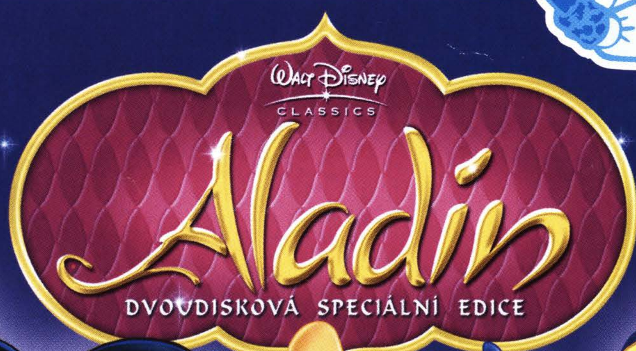




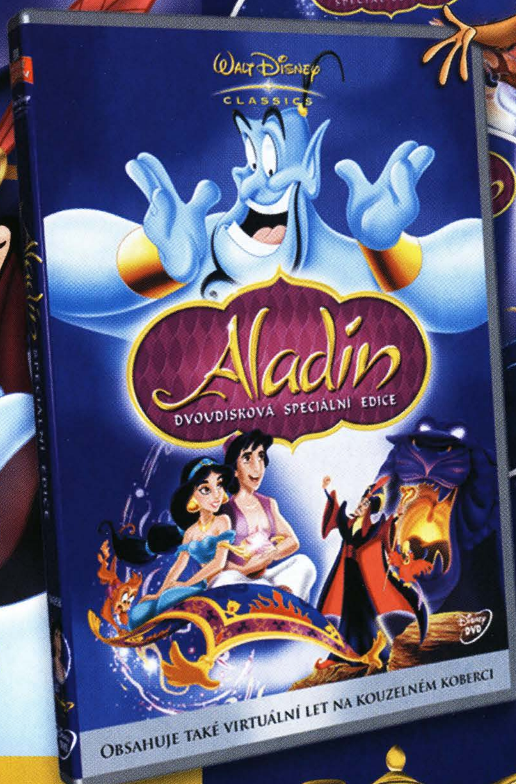
VÁNOČNÍ NOVINKY NA DISNEY DVD

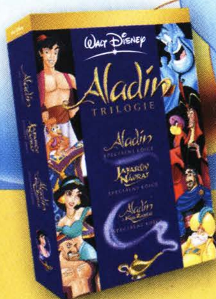
© Disney

POPRVÉ NA DISNEY DVD









TŘI FILMOVÉ PŘÍBĚHY V DÁRKOVÉ EDICI
NYNÍ POUZE NA DISNEY DVD



© Disney

Ahoj KyberMyšáci,

Tak ten letošní rok ale uběhl pekelně rychle, nemám pravdu KyberMyšáci? Vánoce tu budou za pár týdnů a s nimi se nezadržitelně blíží i nový rok 2005. Myslím si ale, že na ten letošní budeme všichni vzpomínat jen a jen v dobrém. Troufám si totiž tvrdit, že byl pro pařany rokem příjemným. Udělal radost jak vám, KyberMyšákům, v podobě Sims 2, tak krvežíznivcům v podobě Doomu 3. Slibně ale vypadá i rok 2005. Třeba hned v prvních měsících se můžete těšit na RPG Bard's Tale, strategii Immortal Cities: Children of the Nile a mnoho mnoho dalších titulů. O nových hrách vás samozřejmě budeme i nadále pravidelně informovat v rubrice Novinky.

Ale rok 2005 nechám na později, protože přeci jen stále patří do budoucnosti. Vy držíte v ruce číslo 12 letošní KyberMyši a myslím, že nebudete zklamaní. Tak například si počtete o dalším pokračování slavné červí série Worms Forts: V obležení, na straně 36 najdete celou stranu cheatů věnovaných jen hře Sims 2, a v neposlední řadě na vás čeká velký rally souboj! Která hra z prostředí rally závodů je lepší: Richard Burns Rally nebo Colin McRae Rally 2005? Na základě našich komentářů a názorů se rozhodněte sami! A to nejlepší na závěr...V tomto čísle jsme pro vás připravili celou řadu soutěží. Kromě hry s Hugem a nadprůměrné české adventury Gooka 2: Záhada Janatrisu, budete mít možnost vyhrát ÚPLNÉ novinky: Úžasňákovi, Scooby Doo 2: Nespoutané příšery a dokonce i Worms Forts: V obležení! Není to paráda? Tak vám všem přeji příjemné čtení a o Vánocích Ježíška nakloněného počítačovým hrám:-)

Rogi

P.S Málem bych zapomněl! V lednovém čísle se můžete těšit na velký fotbalový souboj - Pro Evolution Soccer 4 vs FIFA 2005!

KyberMyš

Prosinec 2004

Šéfredaktor Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora: Grzegorz Szalbierz, Igor Walter
CD manažer: Adam Gregrovicz, Arkadiusz Matczyński
Grafika: Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce: Adrian Bandzmiera, Petr Musil, Małgorzata Zalska, Monika Zawiszewska, Piotr Rogalski, Krzysztof Czerwiński, Jakub Čižinský
Překlad: Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele: Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: +420 224 800 751, fax: +420 272 770 044
Inzerce: Rastislav Packo, +420 224 80 07 71, rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné: SEND Předplatné, s.r.o., P.O. BOX 141, 140 21 Praha 4, tel.: +420 261 00 65 63, linka 17, p. Kautský, fax: +420 261 00 65 63
Tisk: ČTK repro, a.s.
Výroba CD: Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA





DINO AND ALIENS



Na místě, kde žije mírumilovný dinosaurus Dino (opravdu nejde o Jana Kollera:-)), nikomu nic nechybí. Slunce tam svítí po celý rok a na věčně zelených stromech roste to nejšťavnatější ovoce, které si dovedete představit. Sám Dino má nejraději ovoce a zeleninu z vlastní zahrádky, o kterou s láskou pečuje a nic jiného ho nezajímá. A vlastně ani nemusí, protože v zemi kde žije, panuje mír a klid. Jediná katastrofa, která by mohla dinosaura potkat, by byla špatná úroda. Před pár lety ale tomu bylo jinak...

Dema:
- Rollercoaster Tycoon 3
- Richard Burns Rally
- Fenimore Fillmore: The Westerner
- Medieval Conquest
- Football Manager 2005

Jednoho dne totiž přímo na Dinovu zahrádku přistál obrovský létající talíř. Dino zvědavě pozoroval, jak z něho vyskakuje jeden mimozemšťan za druhým. Ze začátku se vůbec nechovali nepřátelsky, ale to se velice rychle změnilo. Začali ničit les, střílet ze svých zvláštních pistolí a zle se všemu smáli. A když všude okolo začali po zemi rozmísťovat lasery a bomby, Dinovi velice rychle došlo, že mimozemšťané sem nepřijeli na výlet. Přijeli zničit Zemi! A to jim rozhodně nechtěl dovolit...

Doufáme, milí KyberMyšáci, že jsme vám trochu přiblížili děj a zároveň vás natěšili na plnou hru v tomto čísle. Dino and Aliens je akrádovka, která se vám bude zaručeně líbit. Čeká vás 35 levelů plné rozmísťování bomb (podobně jako v legendárním Dyna Blasterovi), složitých bludišť a zlých mimozemšťanů. Nás v redakci tato hra chytla, a to je co říct, když máme k dispozici celou řadu nových titulů. Hra nás ale prostě bavila:-) Věříme, že vás si získá také. Nakonec, pro všechny případy, přidáváme několik vééélice užitečných cheatů:









MAXLIFE – maximum života
MAXBOMBS – maximum bomb
IAMTIRED – zničí všechny mimozemšťany

DEMA

ROLLERCOAS TER TYCOON 3



Demo třetího pokračování budovatelsko-ekonomické strategie je tu. Základní koncept RCT 3 je prakticky stejný jako u předchozích dílů, a tak je hlavní změnou přechod do 3D.

RICHARD BURNS RALLY

Nemá cenu se moc rozepisovat. Výborná realistická rally-hra, jejíž recenzi najdete na straně 16.

FOOTBALL MANAGER 2005



Chcete vědět, jaké to je být slavným Sirem Alexem Fergusonem? Zkuste si tedy demo FM 2005 a trénujte fotbalové mužstvo, starejte se o finance klubu, rozšiřujte řady sponzorů, nalákejte na stadion fanoušky atd...

MEDIEVAL CONQUEST



V této kombinaci strategie a RPG musíte ve svém království udělat rázný konec s všudypřítomným „zlem". V celé hře prozkoumáte 4 unikátní světy plné pokladů, ale i zažijete nebezpečí 12 bitev.

FENIMORE FILLMORE: THE WESTERNER

O této hře jsme psali v čísle 10 a moc se nám líbila. Hra měla být k dostání už dřív, ale vinou různých okolností vyšla až koncem října. Skutečně skvělá zábavná adventura si vás jistě získá...

KYBERBONUS

Jak to chodí mezi hasiči? To vám možná trochu přiblíží hra Fire Department 2, z které vám přinášíme video. Druhé video je z fantastické nové strategie Rome: Total War. A pokud máte problém s postupem v adventuře Beyond Good and Evil, mrkněte se do návodu.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případ-ných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůj de spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

Plná hra:
ALIENS
Rollercoaster Tycoon 3
Medieval Conquest
Bonus:
tment 2
al War
od and Evil
Myš



ÚŽASŇÁKOVI

Bob Parr kdysi býval jedním z největších světových superhrdinů - pod pseudonymem Pan Úžasňák každý den zachraňoval životy a sváděl boje se zlými padouchy. Nyní však pracuje jako likvidátor škod v pojišťovně a jediné souboje, které svádí, jsou s nespokojenými klienty a vzrůstající nadváhou. Když jej (spolu se všemi ostatními legendárními bojovníky proti zločinu) před patnácti lety donutil sled nešťastných omylů a pošetilých soudních sporů pověsit superoblek na hřebík, přijal i se svou ženou Helen (Paní Úžasňáková) občanskou totožnost a nyní se snaží se svými třemi dětmi žít normálním životem. Nebude ale trvat dlouho a Bob bude muset jít opět do akce...V této adventuře na motivy stejnojmenného filmu si zahrajete za všechny hlavní postavy a budete využívat svých superschopností proti bombám, střelám, robotům či laserům, které ovládá váš nepřítel.



- Datum vydání: 18 listopadu 2004
- Pravděpodobná cena: 799 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: plná česká verze

FORD RACING 3



Arkádové závody jak mají být. Máte už dost závodů, kde létají plechy aut a po každém nárazu je auto neovladatelné? Pořiďte si Ford Racing 3 a ponořte se do závodu, kde plyn je neustále u podlahy a nějaký ten náraz vás nijak nevyvede z míry. Ve hře na vás čeká 47 aut značky Ford a to od klasických modelů, až po futuristické modely vzdálené budoucnosti. Připravte se také na 26 nových tratí a 16 herních modů, které vás přišpendlí k monitoru na dlouhé hodiny. Nechybí samozřejmě ani multiplayer pro 2 hráče na jednom PC.

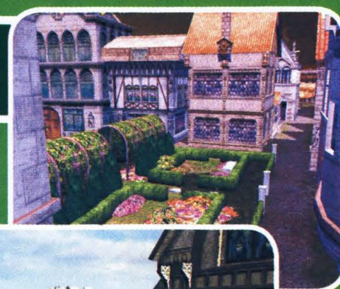




- Datum vydání: 15. prosince 2004
- Pravděpodobná cena: 299 Kč (!)
- Distributor: US Action
- Lokalizace: české titulky

NOVINKY

MEDIEVAL LORDS





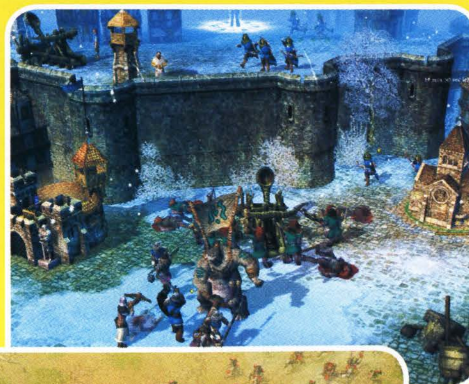


Medieval Lords je ekonomicko/budovatelsko/bojová 3D strategie od společnosti Monte Cristo. V základu se jedná o klasickou stavitelskou strategii, která je situovaná do středověku a bude vás nutit budovat a vylepšovat bojové jednotky pro obranu města proti 20 různým nepřátelům. Stavění vlastního města se bude odehrávat za vysokými hradbami středověkých měst, která budete mít možnost sledovat z libovolného úhlu pohledu a z libovolné výšky. Dalším - na tento žánr netradičním - prvkem je možnost stavět na libovolném místě. Nebudete omezeni žádnou sítí parcel. Důležitým faktorem hry je nejen stavění, ale i spokojenost obyvatel. Budete-li jako bůh/starosta/architekt/vojevůdce úspěšní, budou vás občané uznávat. Pokud si je však nezískáte, budete nejspíše sesazeni v pravidelných volbách...

- Datum vydání: 6. prosince 2004
- Pravděpodobná cena: 599 Kč
- Distributor: US Action
- Lokalizace: české titulky



ARMIES OF EXIGO





Ve světě Exigo se znenadání objeví nová hrozba - The Fallen (Padlí). Jak zareagují klany Empire (Králové) a Beast (Netvoři)? Braňte opevnění Království a velte rytířům, trpaslíkům, elfům a čarodějům. Zaplavte pláně hordami Netvorů jako jsou skřeti, trolové nebo ještěří národ. Vyvolejte z hlubin Padlé - mocné armády temných elfů, nemrtvých, brouků a dalších příšer temnot.

Zahrajte si kampaň pro jednoho hráče za jednu ze tří stran a ovládněte svět Exigo, nebo se zúčastněte online bitev nevídaných rozměrů až se sedmi protivníky. Ale pozor! Úspěchu nedosáhnete jen pomocí vojenské síly! Budete muset i vyjednávat a utvářet spojenectví.

- Datum vydání: 3. prosince 2004
- Pravděpodobná cena: 1499 Kč
- Distributor: EA Czech
- Lokalizace: pouze český manuál

KYBERTOP

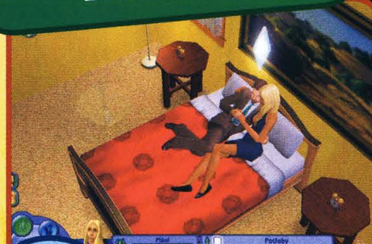
1 Harry Potter a Vězeň z Azbakanu



930 hlasů

Poslední triumf Harryho Pottera v KyberMyši! Už opadlo kouzlo vyvolané malým čarodějem. Všechno nasvědčuje tomu, že v dalším čísle KM bude nucen předat žezlo někomu jinému. Komu? No přece Simům!

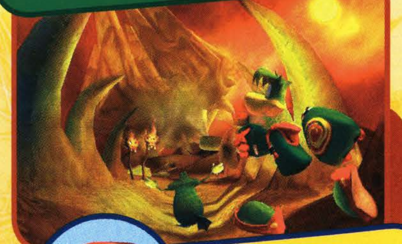
2 The Sims 2



902 hlasy

Sims Abrakadabra byl pouze datadisk a kraloval řadu měsíců. Co se teprve stane, až se naplno projeví vaše náklonnost k Sims 2? Asi nám v KyberMyši spadnou počítače, protože záplava mailů s hlasy do příštího čísla pořád narůstá. Vypadá to na dlouhé období kralování...

3 Rayman 3 Hoodlumská Hrozba



854 hlasy

Bohužel, Rayman se asi nedostane výš, opravdu ne... ledaže by přeskočil Harryho. Je jen na vás a vašich hlasech, zda se mu podaří odolat magii, zaklínadlům a Harryho kouzelné hůlce.

4 The Sims Abrakadabra



731 hlas

Tak těmto Simům asi už definitivně odzvonilo...Ale že to byla doba, než je někdo vystřídal na špici. A nebude trvat dlouho, než se tam objeví jejich trojrozměrní krajané:-)

5 Worms 3D



657 hlasů

Bude zajímavé, jak příznivci bojovných červíků přijmou další pokračování červí série, jejíž recenzi najdete na str. 28 Zalíbí se vám Worms Forts: V obležení? My v KyberMyši máme jasno. Ano!

Výherci:

SIMS 2 od EA

A. Vorlíček, Ústí /L - J. Zmrhal, Praha 9 - M. Pešoutová, Jablonec n/N - N. Janoušková, Čáslav - P. Kajnarová, Lipník n/B

PORT ROYALE 2 od Cenegy

F. Koleňák, Nýrsko - J. Funk, Olomouc - J. Líska, Hostomice - M. Zoubková, Mutěnice - J. Kladiva, Louny

Internet nejen pro studenty od GRADY

P. Jalůvková, Kopřivnice - J. Novotná, Brno - M. Romanovská, Havl. Brod - J. Pecina, Havl. Brod, J. Kladiva, Louny

SPIDER-MAN 2



SHREK 2



HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND



ÚTOČÍ

SUPERNOVINKA!

Shark Tale™

Už podruhé se v krátkém časovém odstupu vydáváme do podmořského světa v animovaném filmu, určeném především dětem. I když v případě Shark Tale (v češtině Příběh Žraloka) si mnohem víc užije i starší publikum. Tvůrci z Dreamworks totiž v novém filmu užili humor a styl podobný Shrekovi, a tak například odkazy na gangsterské filmy jistě potěší i dospělé diváky. Hlavní postavou nové komedie je Oskar. Malá upovídaná rybka, která se touží stát důležitou a slavnou. Když je jednoho dne nalezeno mrtvé tělo syna žraločího bosse, celý podmořský svět se otřese v základech. Oskar je přistižen na místě činu, a protože mu situace dává možnost se opravdu hodně zviditelnit, tváří se, že gangstera zabil on. Jenomže brzy přichází na to, že důsledky jeho tvrzení mohou být velmi vážné. A nutno dodat, že pro diváka i hodně zábavné:-).

Film o Oskarově dobrodružství vás už nějaký čas baví v kinech, ale protože KyberMyš není časopis o filmech, zajímali jsme se o počítačovou hru Shark Tale.Ta u nás vyjde 25. listopadu a bohužel společnost CD Projekt neplánuje českou lokalizaci. Proto i do titulku této Supernovinky! jsme uvedli název hry v původním anglickém znění, protože český existovat nebude...bohužel. A teď už k samotné hře. Ta přesně nekopíruje děj filmu, ovšem udržuje si jeho humornou gangsterskou atmosféru a rozvíjí z něho některé motivy. Hra se skládá ze dvou částí. První spočívá ve volné plavbě útesem a odhalování jeho tajemství a nebezpečí. Není možné ani zapomenout na sbírání peněz, přesněji řečeno mušlí a perel, protože i na útesu platí: „Bez peněz do hospody nelez!":-) Oskar si musí koupit přístup na některá místa a peníze se mu budou hodit i při zařizování lepšího bydlení nebo na doplňování sbírky jeho oblíbených CD.

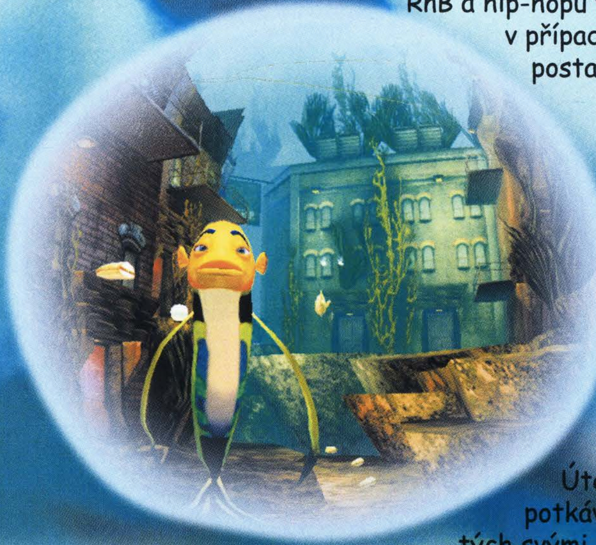


Při volné plavbě útesem Oskar potkává různé osoby, které mu ukládají úkoly. Za jejich plnění Oskar získává body proslulosti. A jak jsme napsali již na začátku, sláva u něj byla vždy až na prvním místě:-). Čím je Oskar slavnější, tím víc míst může navštěvovat. Přijetí mise přenese akci do jakési minihry, spojené s filmovou akcí nebo z ní přímo převzaté. Honičky a útěky, neodlučitelný prvek života skutečných gangsterů, se objevují i v Shark Tale. Oskar musí na čas sbírat různé předměty, honit zloděje a prchat před žraloky, kteří ani náhodou nejsou vegetariány:-).



Všem však neuteče, a kromě toho - opravdový hrdina to přece nedělá. Oskar tedy nejednou bojuje s většími a silnějšími než je sám. Naštěstí pro něj, je mistrem boje Fish Fu. Slávu ovšem nedobývá jen rvačkami a honičkami. Receptem k úspěchu je také okouzlování slečen tancem. Tisknutím klávesnic v patřičném pořadí roztančíte rybího Casanovu tak, že mu žádná neodolá.

Shark Tale je něco jako podmořské Grand Theft Auto. Objevování zákoutí města na útesu, plnění úkolů a získávání slávy je dobrým nápadem. Celou dobu znějící rytmy RnB a hip-hopu vytvářejí atmosféru a klima mafiánského podsvětí, tedy v případě Shark Tale spíš podútesí. V anglické verzi propůjčili postavám hlasy slavní filmoví herci (např. Oskara stejně jako ve filmu mluví Will Smith).



Grafika založená na silném Unrealu je znamenitá. Mapy jsou velké a plné detailů. Chaluhy se vlní, mořští tvorové vypouštějí bubliny vzduchu. Všechno v typicky pronikavé barevnosti korálových útesů. Animované postavy jsou dokonalé a chovají se stejně jako jejich filmové vzory. V jednotlivých čtvrtích a místech potkáte různé druhy obyvatel, a také snadno rozpoznáte okolí podle staveb a dalších prvků.

Útes a další lokace známé z filmu, překypují životem. Oskar potkává spousty ryb, krabů a jiných podmořských tvorů, zaujatých svými denními záležitostmi. Mnoho z nich může pomoci Oskarovi na jeho cestě ke slávě. Například někteří krabi mohou nabídnout nejnovější CD za několik mušlí. Jinde potkáte rybu, která vám za menší finanční výpomoc prozradí místo konání nelegálních závodů, kde může Oskar získat slávu a peníze.

Shark Tale, stejně jako Shrek nebo Spider-Man 2, „zaútočí" na vaše počítače v době, kdy se v kinech promítá i film. Doufejme, že snaha stihnout termín a vydat hru ve stejném období, nebude mít vliv na konečnou verzi hry, jelikož v té testovací jsme objevili pár chyb. Doufejme, že je tvůrci stačili odstranit. Zda se jim to podařilo a zda má smysl hru Shark Tale kupovat, se dozvíte v recenzi, která vyjde v příštím čísle.



Příběh hry si vzal na starost (stejně jako v prvním díle) Vlado Ríša, píšící pod pseudonymem Richard D. Evans. Hlavní hrdina, vážený soudce Gooka, se vrací po dlouhé cestě domů. Na místě, kde stával jeho dům, však nachází pouze ohořelé trosky. Jeho žena Lidra je ve vážném stavu a syn Yorimar zmizel neznámo kam. Gookovi tedy nezbývá nic jiného, než se vydat na další cestu – za lékem pro Lidru a po stopách svého uneseného syna.

Gooka 2: Záhada Janatrisu

Už je tomu dlouhých sedm let, co světlo světa spatřila snad první profesionálně vytvořená česká adventura – Gooka. Pyšnila se na svou dobu nadstandardním českým dabingem a byla charakteristická svoji grafikou, která pocházela od kreslířky paní Bouškové. Po této nezvykle dlouhé době přichází tvůrci z Centauri Production s dílem druhým. Gooka 2 již není čistá adventura – byl doplněn o prvky RPG včetně soubojů. Samozřejmě také technické zpracování doznalo notných změn a celé Gookovo dobrodružství se odehrává v moderní trojrozměrné grafice.

Poměr adventurních a akčních složek je celkem vyvážený. Občas převládá jedna část, jindy druhá. I přes trojrozměrné zpracování je adventurní část veskrze klasická. Můžete se tedy těšit na různé hádanky, kombinování předmětů či plnění úkolů. Hádanky jsou logické a pokud dáváte dostatečný pozor, měli byste vždy vědět co a jak.



Pátrání zavede Gooku do různých zákoutí světa Janatrisu. Svoji pouť začíná ve středověkém městě Parentis, ve kterém je vrchním soudcem. Poté se po moří vydává do Xaragu, sídla nebezpečných Chorijek (obdoby Amazonek), a končí v pevnosti Mogghul-Raa. V té žijí prastaří Moran-Daniové, technicky velmi vyspělý národ, usilující o nesmrtelnost a nadvládu nad celým světem Janatris.



Samostatnou kapitolu mezi hádankami tvoří puzzly. Ve hře jich sice není nijak velké množství, avšak jejich kvalita je velmi dobrá a jejich řešení zábavné. U jedné hádanky se však v mnou recenzované verzi vyskytla nepříjemná chyba – jednalo se o nastavení správného poměru tří plynů. Tento poměr jste se dozvěděli po vyřešení jedné hádanky. Bohužel byl však uvedený poměr špatně a správné řešení jsem musel vyhledat až s pomocí internetu.





RPG prvky přestavují čtyři vlastnosti společné pro všechny postavy ve hře. Jsou jimi síla těla, síla mysli, životy a rychlost. Tyto čtyři vlastnosti jsou důležité pouze v soubojích, na adventurní část vliv nemají. Síla těla ovlivňuje váš útok zbraněmi (pouze nože a meče), síla mysli útok magií. Rychlost určuje jak často můžete v soubojích útočit – souboje totiž probíhají tahově. Po vyhraném souboji se úroveň těchto vlastností zvýší.

V soubojích platí jednoduché pravidlo – abyste zranili soupeře, musíte mít vyšší sílu (těla nebo mysli) než on. Čím vyšší rozdíl, tím větší je způsobené zranění. Výši zranění lze také ovlivnit použitím nějaké speciální schopnosti – úder z otočky soupeře zraní více než jednoduchý sek. Speciálními schopnostmi nebo lektvary lze také zvyšovat samotnou sílu těla nebo mysli, navíc lze tyto síly mezi sebou přečerpávat. Všechny tyto možnosti dělají souboje zábavnými a na každého soupeře je nutné použít tu správnou taktiku.





Zhruba v půlce hry na vás čeká jedna ryze akční část. Na cestě do Xaragu bude Gooka nucen projít mezi kývajícími se čepelemi, prokličkovat hořáky a proběhnout plošinkami, které spouští nebezpečné pasti. Kamenem úrazu je však ovládání, které je pro tyto činnosti naprosto nevhodné. Toto „skotačení" se prostě do hry tohoto typu nehodí a výsledkem je pouze zkoušení hráčovy trpělivosti.



HRAJEME



Ovládání je vyřešeno velmi dobře. Šipkami dopředu a dozadu se Gooka pohybuje vpřed a vzad, šipkami do strany či pohybem myši se otáčí. Na delší přesuny lze stisknout kolečko u myši - Gooka se rozeběhne sám a myší stačí jen korigovat jeho směr. Narazí-li na nějaký aktivní předmět, natočí hlavu směrem k němu a vpravo dole se znázorní příslušná akce. Používání předmětů z inventáře je také velmi snadné – inventář není třeba ani otvírat. Předměty vidíte vlevo dole a lze je měnit kolečkem myši. Pokud ho lze použít, je žlutě podsvícen.



Hru pohání vlastní 3D engine CPAL3D. Mezi špičku však určitě nepatří. Okolní prostředí ještě celkem ujde (ve hře je například proměnlivé počasí), avšak na postavách se pixely dost šetřilo. Jejich pohyby moc přirozeně nevypadají a o mimice se nedá moc dobře mluvit. Avšak od tak malého týmu vývojářů se zázraky čekat nedají a grafika není na hře to nejdůležitější.



Hudby si ve hře moc neužijete, což je docela škoda, protože ty kousky, co jsou k slyšení, jsou pěkné. Jelikož je hra z českých luhů, je samozřejmostí český dabing. Ten je na dobré úrovni a zhostili se ho i známí herci a dabéří jako Jan Přeučil či Jakub Saic.

MŮJ NÁZOR



Gooka 2: Záhada Janatrisu určitě nedopadl špatně. Jistě, není bezchybný – grafika příliš neexceluje, Gooka se občas zasekává o neviditelné překážky vinou nedokonalého enginu. Omylem je podle mě akční část v podzemní cestě do Xaragu, hodící se spíše do nějaké plošinovky. Více než záporů má Gooka 2 kladných vlastností. Jmenujme například zajímavý příběh, zábavné hádanky či dobře zpracované souboje. Ty nejsou ani moc zjednodušené ani příliš komplikované a jejich množství je tak akorát. Pokud tedy máte chuť na pořádnou adventuru navíc doplněnou o RPG složku a souboje, pak je Gooka 2 to, co hledáte.

Jakub

plusy

Příběh, hádanky, souboje, dobře vyvážené adventurní a RPG složky.

mínusy

Slabší technické provedení, arkádová akční vložka.

Gooka 2: Záhada Janatrisu

Lokalizace: česká verze

Distributor: Cenega

Cena: 999,-Kč | Věk: od 10 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 733 Mhz, 256 MB RAM, 32 MB 3D karta

Hratelnost: 5 | Grafika: 3

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **5**



GOOKA 2: ZÁHADA JANATRISU

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Gooka 2: Zahada Janatrisu od společnosti Cenega (www.cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 12. 2004 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Cenegou). Hodně štěstí!

1) Jak se jmenuje planeta, na které se celý příběh odehrává?

a) Janatris
b) Trantor
c) Midkemie

2) Jak se jmenuje Gookův synek?

a) Yorimar
b) Robin
c) Igor

3) Kdo napsal literární předlohu ke hře?

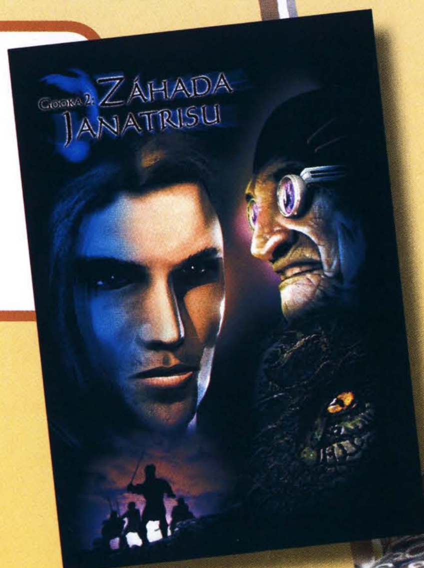
a) Vlado Ríša
b) Richard D. Evans
c) Roger Zelazny

4) Jak se jmenuje pevnost Moran-Daniů?

a) Minas Morgul
b) Mogghul-Raa
c) Moranghul

5) Jak se jmenuje město Chorijek?

a) Mordor
b) Chorijkov
c) Xarag

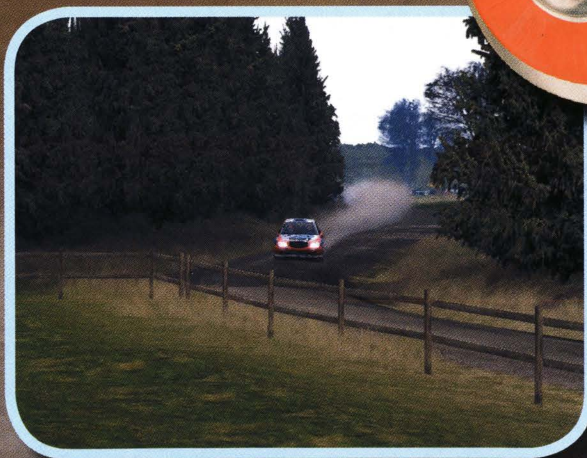






RICHARD BURNS RALLY

Nevím, jestli jezdci rally Colin McRae a Richard Burns jsou v soukromí stejně nesmiřitelnými soupeři jako v závodech nebo naopak dobrými přáteli. S jistotou ovšem vím, že na bitevním poli počítačových her, si tito pánové nic nedarují. Oba totiž spojili svá jména se závodními tituly. Všichni již řadu let znáte sérii Colin McRae Rally, která má dlouhou řadu fanoušků a obdivovatelů. Jejich řady ovšem začínají pomalu ale jistě řídnout, protože jí nedávno vyvstali noví zdatní soupeři. Především XPand Rally (recenze v KM 11/04) a Richard Burns Rally, o které budou následující řádky.



Select Car
Subaru ´03
Mitsubishi
Toyota
Hyundai
Peugeot
Subaru ´00
Citroen
MG



Technical Specifications

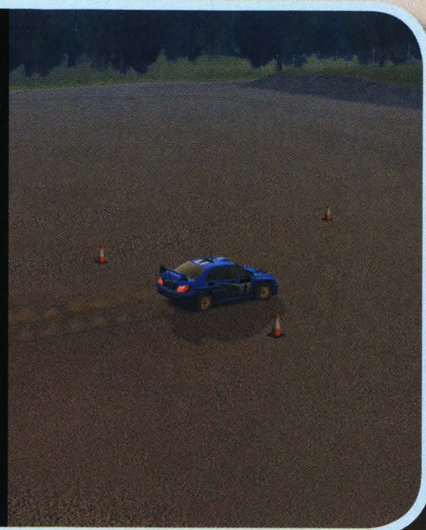
Model:	Hyundai Accent
Horsepower:	300 at 5300 rpm
Torque:	520 Nm at 3500 rpm
Engine:	2000 cc
Tyres:	Michelin
Weight:	1230 kg
Transmission:	6 gears, 4WD



Spektrum vozů a dostupných tras je v Richard Burns Rally stejně bohaté jako u konkurence. Můžete volit ze 36 různých tras ve Velké Británii, USA, Francii, Austrálii i Finsku a z 8 automobilů Toyota, Mitsubishi, Peugeot, Citroen, Hundai, MG a Subaru (dostupné jsou dva modely: ze sezóny 2000 a 2003).

Aby trochu zmírnila otřes vyvolaný „přehnaným" realismem jízdy, RBR zve - co to povídám - požaduje, abyste před zahájením závodu absolvovali řidičský kurz. To, co se tam učí, se vám později opravdu bude hodit.







Kromě cyklu závodů, nabízí RBR také hru po síti (takzvaný „rychlý závod") a souboj se samotným Richardem Burnsem. V tomto případě závodíte s virtuálním automobilem, který řídí osobně sám velmistr:-). Tento mód je opravdu frustrující, hlavně pro zelenáče, protože už v první zatáčce zanechá pan Burns všechny soupeře za sebou.

Tvůrci hry doporučují používat při hře volant. Připojil jsem tedy svůj Logitech MOMO Racing, který jsem vyzkoušel na soutěžních trasách celého světa a... opravdu. Jízda ožila, i když musím přiznat, že počet nehod se nesnížil.









Je skutečností, že Richard Burns Rally je mnohem vážnější hra než Colin McRae. Tady neznají slitování. K dosažení alespoň trochu přijatelného času je třeba jet velice opatrně, znát trasu skoro nazpaměť a ovládat přinejmenším základní techniky projíždění zatáček.

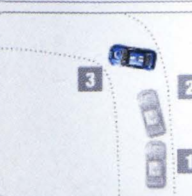
HRAJEME



RALLY SCHOOL

LEFT FOOT BRAKING

BACK TO TECHNIQUES MENU



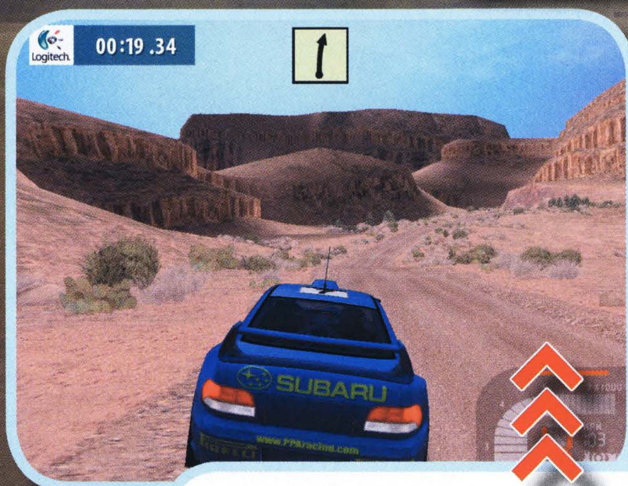
If you lose too much grip and the car starts to understeer, apply more brake. You will travel around the corner steering the wheels in the direction of the contour of the corner.

STOP MUSIC

Na internetové stránce hry je krátký, interaktivní řidičský kurz (http://www.richardburnsrally.com/training.htm). Před zakoupením hry doporučuji se s ním seznámit, potom si pořídit volant, a teprve pak začít trénovat. Podle mých zkušeností se první výsledky objeví za týden.

Grafika Richard Burns Rally je stejně drsná a realistická jako samotná hra. Jak polská Xpand Rally, tak i nejnovější Colin jsou podle mého názoru hezčí. Je však nepochybné, že RBR je opravdovější (skutečnost prostě není tak barevná, jak nám ukazují Xpand a Colin).





Jediným barevným prvkem hry jsou automobily. Vypadají velice dobře, a ještě lépe se rozpadají na kusy při kolizích:-). Jsou jasně vidět promáčknuté karosérie, prasklá skla atd... Ztráta nárazníku nebo dveří je pro neopatrného řidiče všední záležitost.

Zvuk Richard Burns Rally je přímo božský. Vrčení motoru, nárazy na překážky, kolize s auty soupeřů - to vše působí neuvěřitelným dojmem. Zvolená hudba se ke hře také hodí. Ovšem to nejlepší jsem nechal na závěr...Hra obsahuje český dabing, na kterém se podíleli opravdoví čeští jezdci rally – Roman Kresta (propůjčil svůj hlas Richardu Burnsovi) a Jan Tománek, jenž namluvil spolujezdce. To pro něj nebyl žádný problém, jelikož jím ve skutečnosti opravdu je! Česká lokalizace se u této hry opravdu povedla.





MŮJ NÁZOR



Richard Burns Rally se zřejmě stane vzorem, se kterým budou srovnávány další simulace. Z hlediska realismu hra překonává všechno, co se dosud na trhu objevilo. Jestli jí tato někdy až přílišná opravdovost pomůže k dosažení úspěchu, je otázkou, na kterou nám (a především distributorům:-)) odpoví až čísla prodejů. Faktem je, že Richard Burns Rally vyžaduje od hráče neobyčejnou trpělivost a umíněnost při zdokonalování techniky jízdy. Nevím, jestli se najde dost zájemců o tuto... práci. Na druhou stranu vám zaručuji, že u jiné závodní hry se nebudete radovat z prvního úspěchu tolik, jako právě v Richard Burns Rally.

Karol

mínusy

Hra je opravdu obtížná, při velkém přiblížení grafika trochu ztrácí ze svého kouzla

plusy

Neobyčejný realismus jízdy, možnost regulovat četné parametry auta, autoškola, dokonalý zvuk, česká lokalizace

Richard Burns Rally

Lokalizace: česká verze

Distributor: CD Projekt

Cena: 999,-Kč | Věk: od 10 let

Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 1,6 GHz, 256 MB RAM, grafická karta 3D 64 MB, karta musí obsluhovat PIXEL SHADING, 3,10 GB volného místa na disku, CD-ROM, zvuková karta shodná s DirectX

Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 6



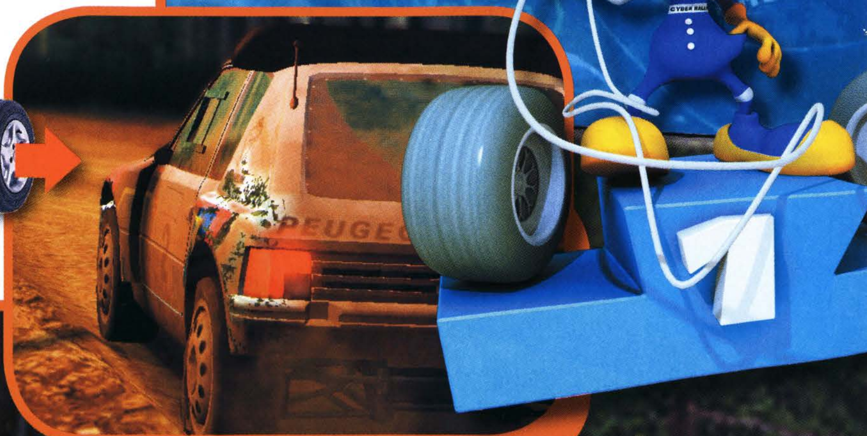
Celkové hodnocení 6

colin mcrae rally 2005

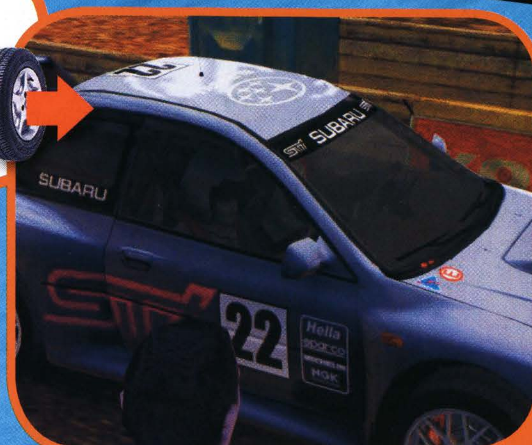
Přestože se na světě prodalo obrovské množství kopií her se jménem Colin McRae, přesně 7 milionů kusů (pro srovnání, her ze série The Sims - nejlépe prodávané série počítačových her - se celkem prodalo 25 milionů kusů), a přestože tato hra z tohoto hlediska drtivě vede mezi závodními hrami, začíná se nad jejím postavením smrákat. Značka „Colin" je sice stále silná a ze všech stran je při vydání dalšího pokračování slyšet: „král se vrátil", pomalu ale jistě se ovšem blíží čas, kdy všichni zvoláme to známé: „král je mrtev, ať žije král". Proč jsem takového názoru? Vím že to zní trošku drsně na začátek recenze, ovšem jednoduše proto, že tituly jako XPand Rally a Richard Burns Rally nijak nezaostávají za nejnovějším Colinem, a po mnoha stránkách ho výrazně předčí...

Tentokrát je nejdůležitějším módem hry Kariéra. Podobně jako v Toce začínáte jako zelenáč, který se učí soutěžnímu oboru v závodech sériových aut.
Teprve časem, spolu s úspěchy, může hráč přesednout do auta speciálně připraveného k soutěžím WRC (World Rally Championship) a vychutnat opravdové nakopnutí svého ocelového vozu.





Zakoupené licence umožnily vložit do hry přes 30 skutečných modelů aut. Jejich úplný seznam je v dodatku „V garáži". Můžete s nimi závodit v 9 zemích (nově v Německu), a každý závod se skládá z 8 speciálních úseků různé obtížnosti a speciálních zkoušek.

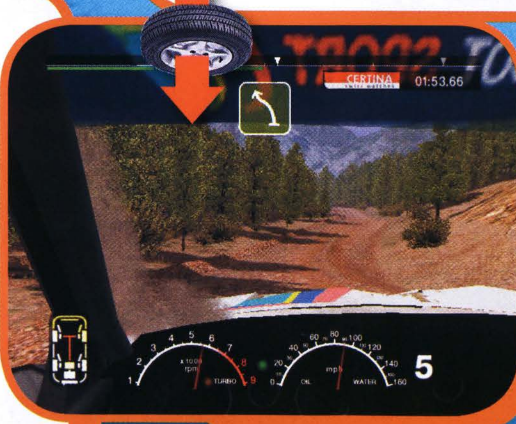




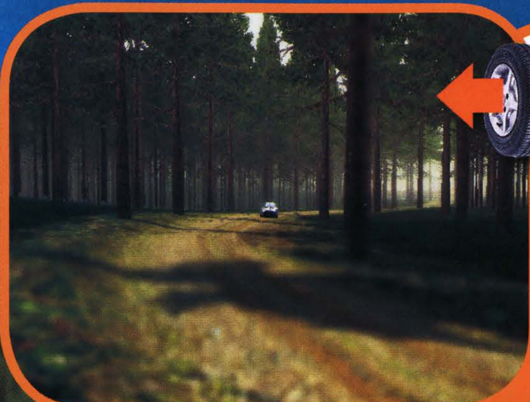
Hodně úsilí bylo věnováno modernizaci enginu hry. Dá se však směle tvrdit, že zavedené modifikace příliš neovlivnily kvalitu grafiky (jistě, možná je detailnější, ale jde zřejmě o retuš). Jediným kladem, který jsem postřehl, je uvedení plně trojrozměrných diváků do hry.

Bohužel se i nadále musíte pohybovat jen v úzkém korytu tras, vymezeném texturou lesa nebo prostoru. Z tohoto hlediska se v nejnovější verzi Colina nic nezměnilo. Přestože koryto je více či méně „děravé", neustále jsem trpěl klaustrofobií a pocitem, že se nejedná o skutečné závody, ale pouze o hru.





Podle mého názoru se hodně zlepšila hratelnost tras. Na cestách je méně kamenů a kořenů, které dokázaly bleskově zastavit vůz uhánějící na hranici možnosti motoru. Kolize s překážkami však nadále zůstávají. Pořád se nestačíte vynadivit jak nepřekonatelnou překážkou se může stát dvouletý stromek nebo keře:-).



Hru můžete pozorovat z pěti pohledů, dostupných v programu. Vylepšila se také práce kamer, což značně zlepšilo hratelnost. Mnohem zajímavější je model deformace vozu. Drobné kolize i hrozivě vypadající srážky zanechávají na vašem vozidle výrazně viditelné praskliny, promáčknutí a někdy – když se opravdu parádně vybouráte:-) – vám odpadnou některé díly.

HRAJEME



Ve srovnání s Richard Burns Rally se nejnovější Colin prezentuje víc jako arkáda než simulace. I v obtížnějším modelu jízdy se auto řídí mnohem snadněji (včetně řešení smyků), než ve zmíněném RBR. Ovšem musím dodat, že na můj vkus, je ovládání automobilu v RBR až PŘÍLIŠ obtížné. Ale to je věc názoru...



Mistři z Codemasters tentokrát nezapomněli na příznivce závodů po síti. V Colin McRae Rally 2005 může současně závodit až 8 hráčů! Také je vhodné připomenout, že nejnovější Colin spolupracuje s neobyčejně populárním a nevelkým programem GTO, kterým hráči posílají své nejlepší výsledky na internetovou stránku. Více informací na www.gametimesonline.com.

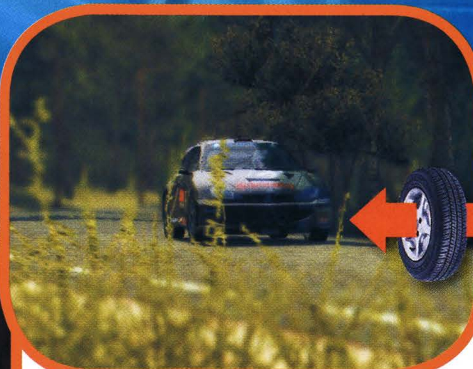




Co se týče grafiky, tak už král dávno přestal být králem. Budiž, „Colina" a „Richarda" je ještě možné srovnávat, ovšem přirovnání Colina k Xpand Rally už ztrácí smysl. Tato polská hra z Techlandu prostě vypadá mnohem lépe než obě zmiňované hry a graficky Xpand poráží Colina přímo drtivě.

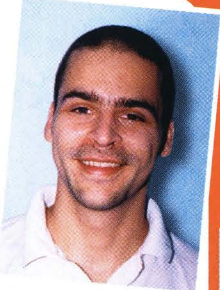


Myslím, že místo neustálého vylepšování grafiky hry by tvůrci série měli následovat hochy od Simů, a také vytvořit engine od základu. Mě osobně úzká koryta tras přivádějí k šílenství...



Ze zajímavých grafických efektů můžu uvést listí padající po srážce se stromem, nebo zajímavý efekt deště. To je však pořád málo pro nadvládu mezi závodními hrami. Přestože jízda ve vloženém systému force feedback potěší, nenadchne natolik, aby upoutala k mnohahodinové hře. Pro mě CMR 2005 je mírně retušovaným CMR 2004. Doporučuji jen těm, kteří sbírají sérii.

MŮJ NÁZOR



Zdá se, že nanic je zajímavý mód kariéry, zavedení nové oblasti do hry (Německo), síťová nabídka a gigantický počet licencovaných aut. Colin McRae podle mého názoru už dávno přestal kralovat, slávu dodává hře jen zdatný marketink. Žádná revoluce se nekoná. Je to další verze hry s mírnou retuší grafiky - několika méně či více zdařilými úpravami. Já nového Colina určitě nekoupím, už prostě není v mých očích nejlepší. Zajímavějšími tituly jsou pro mě Richard Burns Rally a XPand Rally.

Grzegorz

plusy

Zajímavý mód kariéry a Up&Handicap, přidání dalšího území (Německo), gigantické množství aut a tras, česká jazyková verze, mód pro více hráčů.

mínusy

Příliš malá grafická retuš, trasy jsou pořád v úzkém korytu omezeném poloprůhlednými texturami, často nepříliš realistické kolize s překážkami.

Colin McRae Rally 2005

Lokalizace: české titulky



Distributor: CD Project

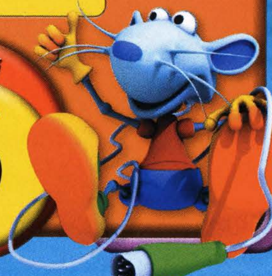
Cena: 999,-Kč | Věk: od 10 let

Minimální konfigurace:
Windows 2000, procesor 1 GHz (nebo kompatibilní), 256 MB RAM, 64 MB grafická karta shodná s DirectX (hra NEOBSLUHUJE karty série GeForce 4MX).

Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 5

Celkové hodnocení **5**



HRAJEME



Hlavní menu je jednoduché – vpravo si vybíráte jednu z osmi her, vlevo si můžete nastavit její obtížnost (na výběr jsou tři stupně), dále je možné si prohlédnout nejvyšší dosažené skóre v dané hře a případně toto skóre vymazat. Poslední možnou volbou je ukončení celé hry.

Starý známý trol Hugo je zpět. Her s tímto okouzlujícím tvorem už bylo vydáno mnoho. Tato obsahuje kolekci osmi malých hříček, ve kterých s Hugem navštívíme divoký západ, továrnu, restauraci, ale třeba i mořské dno. Neztrácejme tedy čas a podívejme se, co nám nový Hugo nabízí.



Ve hře Industriální éra se Hugo nešťastnou náhodou dostane v továrně na běžící pás. Aby tuto nehodu přečkal bez úhony, musíte mu pomoci překonat všechny překážky, na které narazí. Budete tedy probíhat obrovskými lisy nebo přeskakova nádoby s vařící vodou.

První hříčka, kterou má pro vás Hugo připravenu, se jmenuje Divoký západ. Vaším úkolem v ní je pochytat lasem v časovém limitu co nejvíce telat. Cíl zaměřujete myší a aby byl hod lasem úspěšný, musíte chvíli sledovat pohybující se tele. Jakmile kurzor změní barvu, stačí hodit laso (stisknutím myši) a tele je vaše.



Zvířecí restaurace je název třetí hry. V ní musí Trolerut vypomoci při obsluhování netrpělivých zvířecích zákazníků. Každý z nich si žádá své jídlo – lev si smlsne na pečené kýtě, opičák si dá banány atd. Běda, když se spletete nebo nedoneste jídlo včas. V tom případě dají zákazníci svoji nespokojenost patřičně najevo.



Ve čtvrté hříčce dá moudrý rys Trolerut (a tedy i vám) za úkol seřadit obrázky zvířat do správného potravinového řetězce (například obilí – myš – káně). Obrázky však nelze libovolně prohazovat, nýbrž pouze přesouvat na sousední volná políčka. Při vytváření potravinových řetězců si tak procvičíte hlavně mozkové závity.

Ve Fotosafari se vžijete do role dokumentárního fotografa. Vaším úkolem je vždy vyfotografovat správné zvíře (nebo zvířata). Není to však vůbec snadné – některá zvířata se rychle pohybují a uspěje pouze ten, kdo má rychlé reakce.





SAPHIR

Tornádo se velkou rychlostí blíží k domorodé vesničce. Je potřeba najít a zachránit všechny neposlušné opičky, než sem nebezpečný vzdušný vír dorazí. Avšak opičky se jen tak najít nenechají a všechny se důmyslně poschovávaly. Úkol vhodný pro ty, kdo mají pevné nervy a ostříží zrak.

HRAJEME

MŮJ NÁZOR



Hra Hugo Saphir je určena pro ty nejmenší a podle toho také vypadá. Jednoduchá barevná grafika je doplněna veselou hudbou a zvuky.
Všechny hříčky jsou snadné a rychle pochopitelné. Celá hra je samozřejmě v češtině.
Bohužel počet hříček není moc vysoký – osm různých her na moc dlouho nevydrží, zvlášť když jedinou motivací k jejich opětovnému zahrání je dosažení vyššího skóre. Trochu to zachraňují tři různé obtížnosti, ale stejně si myslím, že her mělo být podstatně víc.

Jakub



V předposlední hře Vylovit a nakrmit se Hugo dostane do role potápěče. Na mořském dně má za úkol nakrmit čtyři mořské živočichy. Každý však vyžaduje jinou pochoutku, a tak se Hugo naběhá. Práci mu ještě navíc ztěžují žraloci, kterých se může zbavit svojí pistolí.



Poslední hříčka se jmenuje Nakrmit a vyrůst. Začínáte v ní jako malý mořský živočich. Vaším úkolem je vyzobat všechen plankton a nenechat se při tom sníst od větších ryb. Pokud se vám to podaří, dostáváte se v potravním řetězci výš, až nakonec skončíte jako obrovská kosatka.

minusy
Málo her.

plusy
Čeština, pěkně kreslená grafika.



Všechny hry jsou provedeny v jednoduché (ale pěkné) kreslené grafice. Stejně prosté jsou i zvuky, které hru doprovází. Vše doplňuje veselá hudba. Hra je navíc kompletně v češtině (na výběr je i slovenština), takže nic nebrání, aby si hru zahráli i nejmenší.

Hugo Saphir

Lokalizace: české titulky
Distributor: Cenega
Cena: 299,- Kč | Věk: od 4 let
Minimální konfigurace: Windows 98/ME/2000/XP
Hratelnost: 3 | Grafika: 3
Zvuk: 3

Celkové hodnocení **3**



HUGO SAPHIR

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Hugo Saphir od společnosti Cenega (www.cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 12. 2004 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Cenegou). Hodně štěstí!

1) Kolik hříček je ve hře?

a) 7

b) 8

c) 9

2) Kolik obtížností má každá hra?

a) jedinou

b) dvě

c) tři

3) Co je vaším úkolem ve hře Fotosafari?

a) fotografovat zvířata

b) fotografovat rostliny

c) lovit zvířata

4) Co je vaším úkolem ve hře Zvířecí restaurace?

a) vařit jídlo

b) uklízet

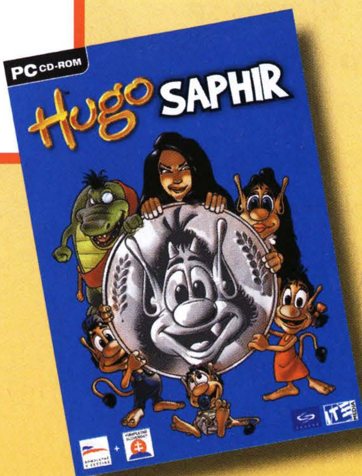
c) roznášet jídlo

5) Co je vaším úkolem ve hře Potravinový řetězec?

a) nakrmit zvířata

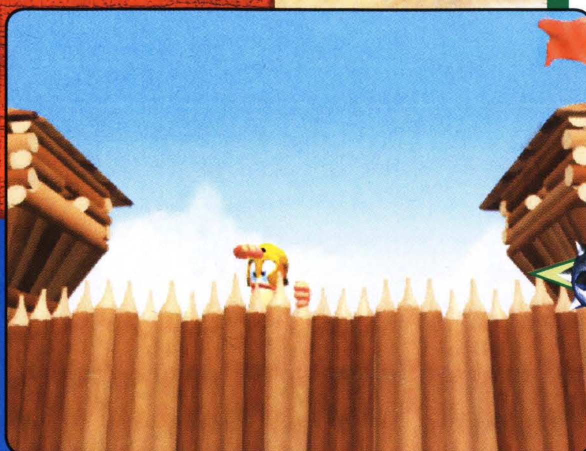
b) seřadit obrázky zvířat do správného pořadí

c) sníst ostatní zvířata









Hry s červy v hlavní úloze byly dosud především arkádami. Přestože k vítězství byly nezbytné prvky plánování a strategie, o výsledku rozhodovalo přesné oko a schopnost vypočítat dráhu letu střely. Worms Forts: V obležení jsou vážným pokusem o začlenění strategie do série červích her. Podařilo se to tvůrcům? Hned se přesvědčíte...

Worms Forts V obležení



Zásluhou série Worms přestal být červ vnímán jako odporný tvor nebo oblíbená návnada na ryby. Worms se stali mistry bojového umění a provázejí pařany už deset let. Mezitím se rozlezli na všechny možné platformy, od Amigy, přes konzole, až po mobilní telefony. V předchozím díle získali i třetí rozměr, a protože Worms 3D se výtečně prodávali, skupina Team17 neztrácela čas s pokračováním.







Hru je možné vyhrát eliminací protivníka Wormsů. Ovšem vysoká účinnost obléhacích zbraní, které střílejí z budov, si vynucuje dělostřelecké souboje mezi pevnostmi. Zajímavé je, že zásoby zbraní a munice jsou dále společné pro celé družstvo a nepatří konkrétní stavbě.

Zvolíte si místo pro malou obrannou baštu. Místa označená hvězdičkou jsou zvlášť hodnotná: jsou to strategické body, které získáte do své moci postavením budovy. Čím více hvězdiček máte pod kontrolou, tím mohutnější opevnění stavíte, což se přímo odrazí v palebné síle vaší červí armády.

Stavby, stavby a ještě jednou stavby. Tak zní seznam nejdůležitějších novinek hry. Červi musí stavět obranné stavby a ničit obdobné struktury nepřítele. Nejvýznamnější změna spočívá v tom, že těžké zbraně (čili nejúčinnější) můžete odpalovat jen ze střech patřičných budov. Čím je stavba větší, tím těžší výzbroj můžete použít.



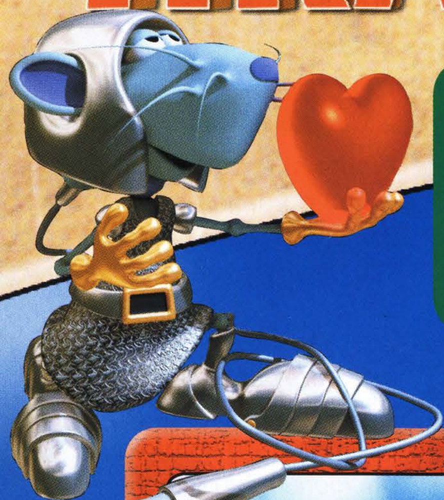




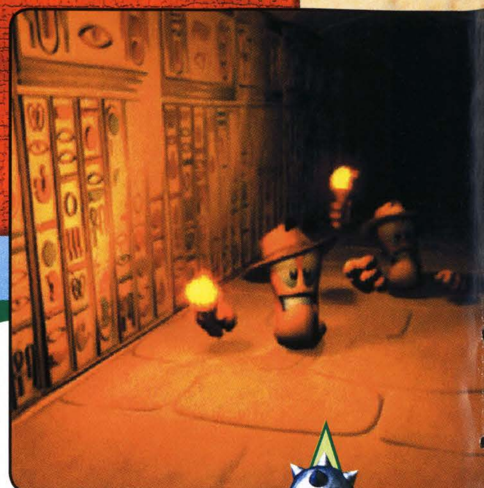
Každé družstvo začíná hru jednou budovou - Pevností. Všechna ostatní opevnění musí být s ní spojená, přerušení tohoto spojení totiž vede ke zkáze odříznutých staveb. Hráč musí najít balanc mezi velikostí jeho opevnění a jeho bezpečností. Samozřejmě čím větší opevnění, tím větší šance poškození od nepřítele a tím pádem větší problém s udržením spojení...



Někdy je nejúčinnější prostě proniknout na nepřátelskou základnu a zlikvidovat protivníka přímo. Umělá inteligence ovšem prokazuje vůči něčemu takovému výjimečnou lhostejnost, což se odlišuje od obecně dobré úrovně počítačových hráčů, kteří něco takového za normálních okolností nedopustí.



Poznáte Vyšší bytost čili Všemohoucího Červa. V módu kampaně bude hráčům klást jednotlivé úkoly. Nebeská žížala se angažuje v boji i přímo tím, že na objednávku vysílá déšť zařízení AGD, katastrofy, a dokonce... Armageddon.





Grafické řešení silně připomíná Worms 3D. Plochy jsou barevné a plné zábavných prvků ze života bojovných červů. Při bojích v různých epochách se také setkáte s různými architektonickými styly: asijskými, egyptskými, římskými... Osoba na obrázku je - podle klobouku - archeolog Indiana Worms. Pokrývky hlavy usnadňují odlišení vašich červíků od těch nepřátelských.

Zvuk Wormsů je zábavný a rozmanitý. Budou vás jako tradičně bavit štiplavé komentáře vašich podřízených a výhrůžky soupeřů, seskupené do mnoha různých témat k volbě. Stejně zábavné jsou i jiné zvuky - střely z biskupova moždíře provází patřičné zpěvy a samonaváděcí holub vrká jako živý. Každou zbraň neomylně poznáte podle zvuku.







Poznávacím znakem série jsou naprosto bláznivé typy výzbroje. Let ručně naváděným hrochem je skutečně hodně zajímavý:-). K nejhroznějším zbraním zkázy patří také Trojský osel, Milá stařenka, Silný laser a Vrhač ledniček. Některé vás provázejí od těch nejstarších Wormsů z roku 1994, některé jsou úplně nové.

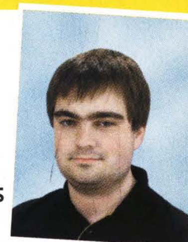


Pohled na bojiště z perspektivy velkého, mechanického supa nepochybně zvěstuje shození něčeho na hlavu (nejde o nic příjemnějšího než napalm:-)). Pohlížet na všechno shora je možné kdykoliv. Ovládání kamery vyžaduje cvik, pak je ovšem velice pohodlné. Stejně jako v předchozích dílech Worms, i zde je replay nejrafinovanějších akcí.



Kromě zábavných filmů se před a během hry objevují i animace v opravdu červím stylu. Kampaň je jen jeden z módů hry. Vždycky můžete rozehrát rychlou bitvu, věnovat se jedné z mnoha Zkoušek (speciální úkoly), nebo se utkat s kamarády po síti.

MŮJ NÁZOR



Worms je možné milovat nebo nesnášet. Nic mezi tím. V sérii se nepochybně vyskytly slabší tituly, ale Worms Forts: V obležení k nim nepatří. Verze 3D byla zajímavá, ale kromě nové perspektivy kamery byla potřebná i nová koncepce. Právě takovým závanem svěžesti jsou obléhací stroje a stavby, které si vynucují strategičtější přístup. Úspěšný může být člověk tehdy, když mistrovsky zvládne střelbu z místa, na kterém stojí jeho věže, což není nic jednoduchého. Je to nepochybně ztížení, ale po zvládnutí budete mít perfektní pocit z dobře vykonané práce:-). Zdařilé spojení akce, strategie a humoru, právě to jsou Červi v obležení!

Blažej

plusy

Další hra s vašimi červími oblíbenci, strategie ve hře, humor, rozmanité mise, česká lokalizace

mínusy

Potíže s mířením nad překážkami, často nepochopitelné chování počítače.

Worms Forts: V obležení

Lokalizace: česká verze 

Distributor: CD Projekt

Cena: 999,-Kč

Věk: od 9 let

Minimální konfigurace:
Win98SE, procesor 800MHz, 256 MB RAM, grafická karta 32 MB shodná s DirectX a OpenGL.

Hratelnost: 6

Grafika: 5

Zvuk: 5

Celkové hodnocení **5**





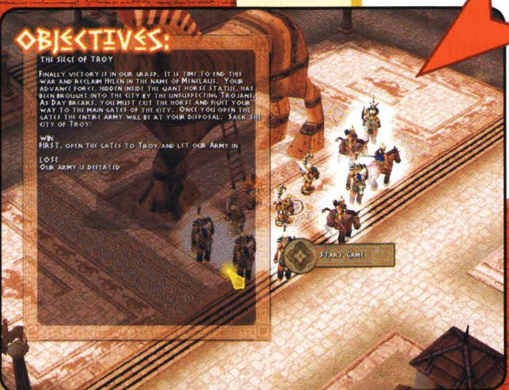
Co nám tedy Battle for Troy vůbec nabízí. No popravdě řečeno, moc toho není. Čekají nás dvě kampaně – trójská a řecká, každá složená z osmi samostatných misí. Dále je možné zahrát si samostatnou mapu. Problém je, že je nutné si nějakou nejdřív vytvořit nebo stáhnout z internetu. Hru více hráčů byste hledali marně.

Desetileté obléhání starověkého města Tróje je jistě dobrým tématem pro real-time strategii. Kruté boje, hrdinské činy, důmyslné strategie, korunované nejslavnější válečnou lstí vůbec – Trojským koněm. To vše si člověk představí pod názvem Battle for Troy (neboli Bitva o Tróju). Nyní máme možnost si hru na toto téma zahrát. V následující recenzi se podíváme na to, zda Battle for Troy dokázala využít potenciálu, který tato část dějin skýtá.





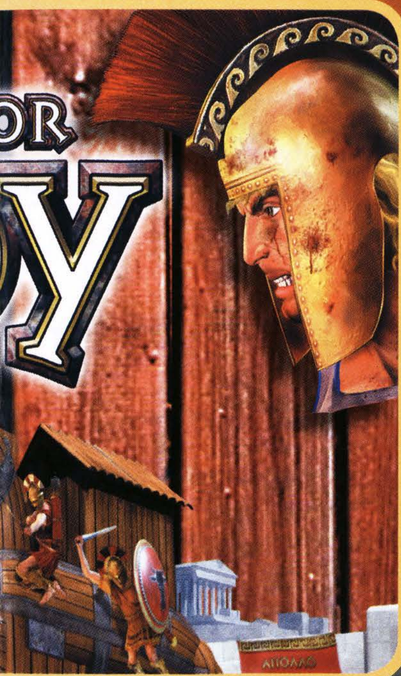
Princip hry se tak trochu podobá například sérii Ground Control. To znamená, že netěžíte žádné suroviny, ale peníze dostáváte jednak ze soubojů a pak hlavně za okupování určitých zón. V Battle for Troy jsou těmito zónami vesničky. Pokud nějakou vlastníte, stojí v jejím centru vaše věž, která zároveň plní obrannou funkci. Každou minutu pak dostáváte určitý obnos a navíc každá vesnička přidává nějaký bonus vašim jednotkám.



Mise, které na vás ve hře čekají, moc nápadité nejsou. Nejčastěji bude vaším úkolem získat nějakou věc nebo někoho osvobodit. To znamená jediné – probít se na určité místo a tam zlikvidovat všechny soupeřovy jednotky. Občas narazíte na čistě vyhlazovací mise, kdy jde jen o to, vyčistit celou mapu. Posledním druhem jsou obranné mise, kdy máte určitý časový limit bránit svoje pozice. Navíc se všechny mise odehrávají pouze na čtyřech různých mapách.

Herní prostředí je samozřejmě plně trojrozměrné. Kameru lze otáčet a plynule přibližovat. Samotné ovládání jednotek je klasické (snad až na stavění budov, které se děje pravým tlačítkem myši). Horší je to ale s technickým provedením – citlivost myši je docela nízká a nedá se nastavit. Také „citlivost" (nebo jak to nazvat) klávesnice je divná, pokud například označujete skupinu jednotek (CTRL + číslo), je nutné klávesu s číslem chvíli podržet, jinak se skupina vůbec neoznačí.







Jednotky vyrábíte ve třech různých budovách. V kasárnách (barracks) můžete vytvořit legionáře, kopiníka, lučištníka a seržanta, ve stájích (stables) skauta a kavalérii. Poslední budova nazvaná stavebnící (builders) umožňuje vyrobit dvě speciální jednotky – inženýra, který staví žebříky na zdolávání hradeb a katapult. Navíc můžete mít léčitele, což je důležitá jednotka, která nejen léčí vaše vojáky, ale dokáže sesílat i kouzla. Jelikož ji nelze vyrábět, je nutné léčitele, co dostanete do začátku, bedlivě střežit. Všehovšudy tedy devět různých jednotek, společných pro obě strany. Nic moc...

S počtem zabitých nepřátel roste i zkušenost vašich jednotek. Ty mohou dosáhnout čtyř stupňů. Vyšší úroveň znamená větší počet hit pointů, ale také nějakou novou schopnost – například lučištníci na vyšších úrovních střílí zápalné šípy. Několik nejlepších jednotek se přenáší do další mise. Sice to potěší, ale životnost těchto veteránů je stejně velmi krátká. Speciální jednotkou jsou hrdinové, kteří jsou samozřejmě silnější než řadoví vojáci a také mohou spolubojovníky povzbuzovat bojovými pokřiky.





Největším problémem hry je prachmizerná umělá inteligence jednotek. Pouhý rozkaz k přesunu je mnohdy obrovský problém, jelikož se vojáci zasekávají o každou možnou překážku. Navíc zcela chybí jakékoliv formace, a tak vojáci pochodují za sebou jak afričtí mravenci. Souboje se vždy zvrhnou v nepřehlednou melu, navíc musíte své vojáky neustále kontrolovat, protože čas od času prostě přestanou bojovat a jen hloupě koukají, jak se to před nimi legračně mydlí.



Naprosto nesmyslně vyřešili tvůrci systém ukládání hry. Hru lze totiž uložit pouze po dokončení mise. Jestli tím zamýšleli zvýšit obtížnost, tak se jim to povedlo na výbornou. V kombinaci s hloupými jednotkami totiž tento systém činí hru téměř nehratelnou. Pokud vám navíc hra sama od sebe po půl hodině hraní spadne (což se opravdu stává), je nechuť k dalšímu hraní zaručená.





Jednou z mála pozitivních věcí, které ve hře naleznete je grafika. Jednotky totiž vypadají i při nejvyšším přiblížení velmi dobře. Samozřejmě nelze čekat nejmodernější grafické triky, avšak na svou kategorii je na tom Battle for Troy dobře. Co se hudby týče, uslyšíme více méně pouze dva hudební motivy (pro boj a pro klid). Zvuky jsou naprosto průměrné.



Na mapě lze narazit na nejrůznější předměty. Nejčastěji to jsou zlaťáky, ale najít můžeme i dvě kouzla pro léčitele. První je jakýsi ochranný štít, druhé vyvolá pět kostlivců. V každé mapě se také povaluje několik artefaktů, jejichž sběrem lze zlepšit statistiky vlastních vojáků.



minusy

Tupé jednotky, nemožnost ukládání hry v průběhu mise, málo misí, map a jednotek.

plusy

Povyšování jednotek, grafika.

MŮJ NÁZOR



Battle for Troy je budgetová hra. To znamená, že se prodává ve zlevněné edici a tudíž od ní nelze čekat to, co od špičkových titulů. Ačkoliv ve hře narazíme na několik dobrých nápadů (povyšování jednotek, převod jednotek mezi misemi) a hra nevypadá graficky špatně, přesto je na ní vidět, že byla vytvořena hlavně co nejlevněji. Projevilo se to na malém počtu misí, absenci multiplayeru a chudé nabídce jednotek. Bohužel ale také na jedné z nejdůležitějších věci – umělé inteligenci jednotek. Řídit vojáky v Battle for Troy je totiž velká řehole. Co se však nedá omluvit nedostatkem peněz a času, je chybějící možnost uložení hry v průběhu mise. Díky tomu je hra prakticky nehratelná (pokud nemáte OPRAVDU VELKOU trpělivost začínat každou misi znovu a znovu). Chybějící čeština je ve srovnání s těmito problémy už jen zanedbatelnou chybkou.

Jakub

Battle for Troy

Lokalizace: český manuál 

Distributor: Cenega

Cena: 799,-Kč | Věk: od 10 let

Minimální konfigurace: Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 600 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 16 MB

Hratelnost: 1 | Grafika: 4

Zvuk: 3

Celkové hodnocení 2



TIPY & TRIKY

The Sims 2

TM

Během hry stiskněte:
CONTROL + SHIFT + C, a vyvoláte okno konzole. Nyní napište jeden z uvedených kódů, s přihlédnutím k velikosti písmen:
Kaching - dostanete 1000 peněz;
slowMotion # - nastavte rychlost hry (za # napište číslo 0-8);
moveObjects on - aktivuje možnost pohybovat předměty;
moceObjects off - vypíná možnost pohybovat předměty;
autoPatch -on - aktivuje AutoUpDate;
autoPatch -off - vypíná AutoUpDate;
expand - rozšiřuje okno konzole;
help - vidíte seznam kódů hry;
help [název kódu] - promítne informaci o daném kódu;
exit - zavírá okno konzole.



Spusťte hru a zvolte prostředí, ve kterém chcete hrát. Stiskněte současně klávesy CONTROL + SHIFT + C. Objeví se okno kódů. Napište deleteAllCharacters. Tak odstraníte všechny tamní obyvatele.

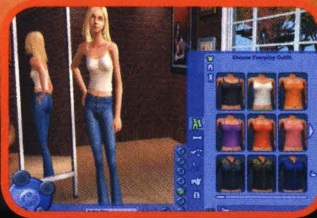


Ovládání v The Sims 2

Levé tlačítko myši - volba nabídky a činnosti;
Pravé tlačítko myši, ↑←↓→ - posun pohledu;
Posun myši - otočení pohledu, přiblížení, oddálení;
P - pauza;
SHIFT - malování celé stěny;
F7 až F1 - volba menu.

Když jste zvolili rodinu a dům, opět stiskněte CONTROL + SHIFT + C. Otevře se okno, do kterého můžete napsat tyto kódy:
stretchSkeleton 0.5 - postava se zmenší;
stretchSkeleton 2.0 - postava se zvětší;
aging -on - aktivuje stárnutí;
aging -off - vypíná stárnutí.







Tak, jak se pomalu ale jistě vytrácejí z povrchu zemského audio kazety a jsou nahrazovány kompaktními disky (tedy CD), tak se blíží konec i obyčejných videokazet. Nové médium, na kterém si budeme v budoucnu s naprostou samozřejmostí pouštět celovečerní filmy, se jmenuje DVD (Digital Video Disc). Kniha od Karla Voráčka s názvem Používáme DVD: Tipy a triky z edice V rekordním čase vám vysvětlí, co disky DVD vlastně jsou, jaké druhy přehrávačů DVD existují, jak správně kopírovat a zálohovat disky DVD a mnoho dalších témat.

1. Přehrávání DVD




Obr. 1-1
Přibližné porovnání detailů obrazu DVD a VHS

1.1 Přehrávání DVD

Tak o DVD jste jistě už slyšeli, ale v první kapitole autor neponechává nic náhodě a dopodrobna rozebírá přednosti DVD technologie. O tom, že disky DVD představují špičku audiovizuální techniky, prostě není sporu. Věděli jste například, že disky DVD se přehráváním neopotřebovávají? Nebo, že na rozdíl od videokazet, u DVD nemusíte zdlouhavě přetáčet? Výběr vaší oblíbené scény uděláte za pár sekund...

1.2 Požadavky na DVD

Důležitá podkapitola, kterou bych vám neradil přeskakovat. Jaké základní parametry musí váš počítač splňovat, aby se na něm daly bez problémů sledovat disky DVD? Autor srozumitelně rozebírá zvlášť požadavky na hardware a zvlášť na software.

1.3 Porovnání přehrávačů

Je na vás, jestli se rozhodnete zakoupit klasický stolní přehrávač DVD nebo přehrávač do PC, tedy softwarový přehrávač. Oba mají své výhody, ale i nevýhody. Autor oba systémy porovnává v mnoha oblastech: pružnosti, ceně, zpracování, hluku atd...

Zajímavé například je, že některé firmy už začaly nabízet odhlučněné počítače, což znamená odstranění velkého problému softwarových přehrávačů. Sledovat film a zároveň poslouchat hučení PC opravdu není nic příjemného...

1.4 Základní práce s DVD

Pozor na manipulaci s DVD disky! Jsou totiž na poškrábání mnohem citlivější než disky CD! Autor v této podkapitole vysvětluje jak správně s disky nakládat, aby nějaký ten pátek vydržely. Dále se dozvíte jak správně spouštět DVD disk a jak se orientovat v menu softwarového přehrávače

2. Softwarové přehrávače

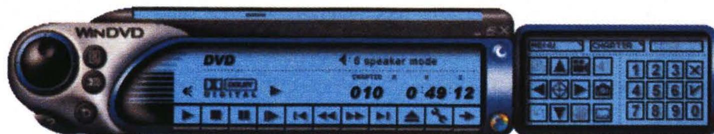
2.1 Základní přehrávání

Autor podle svého nejlepšího vědomí a svědomí vybral (doufejme) dva nejlepší DVD přehrávače. Programy PowerDVD a WinDVD údajně nabízejí nejvíce funkcí a nejlepší zvuk ze všech dostupných přehrávačů. Oba přehrávače dopodrobna rozebírá. Přesně popisuje jak přehrávat filmy, posouvat kapitoly, a také po bodech určuje jejich kladné a záporné vlastnosti. Například jako jednu z hlavních negativních vlastností vyzdvihuje neschopnost obou programů zobrazit čas, který zbývá do konce filmu.



Obr. 2-1

Prostředí přehrávače PowerDVD



Obr. 2-2

Ovládací prvky přehrávače WinDVD

2.2 Rozšířené přehrávání

Někdy například budete chtít změnit jazyk nebo titulky a DVD disk vám to v průběhu přehrávání neumožní. Tak na podobné, trošku komplikovanější postupy se zaměřuje autor v této podkapitole.

3. Pohled drobnohledem

I sám autor na začátku této kapitoly dává čtenářům pár řádky najevo, že ji nemusí číst, což už o něčem svědčí:-) Na rozdíl od prvních dvou kapitol se totiž ve třetí části (a třech podkapitolách) rozhodl přesně popsat strukturu samotného DVD, formát audia a videa na DVD disku, instalaci a nastavení přehrávače atd... Já bych vám doporučil přečíst si stranu 37 a 42. Na nich najdete dvě zajímavá témata - kompresi dat, která se vám bude hodit při vypalování DVD a téma hardware. Autor sice téma hardware rozebíral v první kapitole, ovšem tady radí, jak upgradovat starší počítače, aby na nich bylo možné sledovat disky DVD bez obtíží. Opravdu velice užitečná podkapitolka, pane Voráčku. Bravo!

4. Zpracování dat DVD

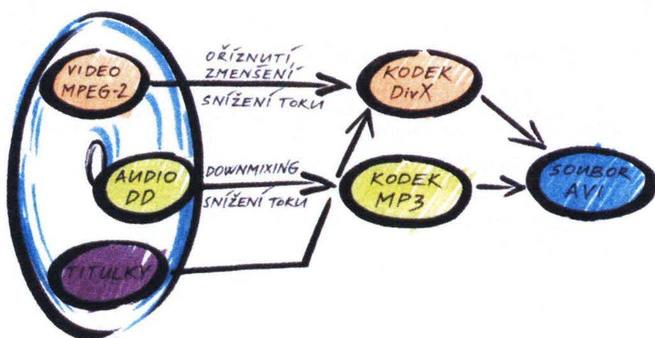
A jsme u závěrečné kapitoly. Zestručnit a zjednodušit téma DVD muselo dát jistě velkou práci a poslední kapitola byla pro autora utčitě nejnáročnější. Čtvrtá kapitola se totiž zabývá hlavně zálohováním dat v případě, že se originál DVD poškodí (samozřejmě to není návod na ilegální vypalování DVD!!!:-)) Autor vybral několik postupů, které se mu zdají nejefektivnější.

4.1 Kopírování dat

V této podkapitole se dozvíte, že nejideálnější je zkopírovat data z DVD na pevný disk. Zpracování dat je totiž podle autora časově velmi náročné a je nebezpečné nechat disk DVD běžet při vysokých otáčkách v mechanice. Může se totiž vinou dlouhého a rychlého otáčení trvale poškodit. Autor dále dodává několik tipů, jak správně data kopírovat na pevný disk a jak se v množství zkopírovaných dat vyznat. A samozřejmě neopomene poučku, že je hrubě nezákonné kopírovat disky DVD a dále je rozšiřovat nebo prodávat.

4.2 Převod dat

Závěrečné téma knihy může být hodně komplikované nebo taky nemusí. Jde o to, jaký postup zvolíte. Převést data z DVD do jiného formátu můžete vykonat různými způsoby, ale cíl je stejný: záloha originálního DVD. Autor uvádí, že většinou se zálohuje pouze film a to v takovém formátu, aby se vešel na jeden nebo dva disky CD, které představují zatím suverénně nejlevnější zálohovací médium. Jak to ale provést? Jak film DVD dostat na dvě CD? Na to autor vyhradil přesně 20 stran a myslím, že odvedl dobrou práci.



Obr. 4-4
Grafické znázornění vytváření zálohy

Používáme DVD Tipy a triky

Edice: V rekordním čase

Autor: Karel Voráček

Cena: 89,- Kč

Počet stran: 84

Nakladatelství: Grada Publishing

NA ZÁVĚR

Tak některé části této knihy budete louskat hodně dlouho, drazí KyberMyšáci:-). Na druhou stranu, jednodušeji autor tuto knihu napsat nemohl. Velice se mi líbilo, že je kniha určena i lidem, kteří nemají každý rok nové PC, ale musí s výmysly nejnovější technologie tvrdě bojovat upgradováním (to se bohužel týká i mně:-)). Přesto, že autor občas jmenuje výrobce některých produktů, zůstal naštěstí objektivní. Celkově vzato, je Používáme DVD: Tipy a triky poměrně náročná, ale užitečná kniha. Myslím, že o dost užitečnější než kniha Internet nejen pro studenty z minulého čísla. **Rogi**

POUŽÍVÁME DVD: TIPY A TRIKY

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek **Používáme DVD: Tipy a triky** z edice **V rekordním čase** od společnosti **Grada Publishing** (www.grada.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 12. 2004** na adresu redakce nebo na e-mail: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!

1) Co znamená zkratka DVD?

A) Digital Video Disco

B) Digital Volvo Dodge

C) Digital Video Disc

2) Které dva softwarové DVD přehrávače jmenuje autor v druhé kapitole?

A) PowerDVD a WinDVD

B) PowerUp a WinDows

C) PoweDown a WinGatito

3) Opotřebovávají se disky DVD přehráváním?

A) Ano, velice rychle se opotřebují

B) Ne, vůbec se neopotřebovávají

C) Proč se mně ptáte, když to v knize není!?

4) Kdo je autorem knihy?

A) Marek Dolejš

B) Karel Gott

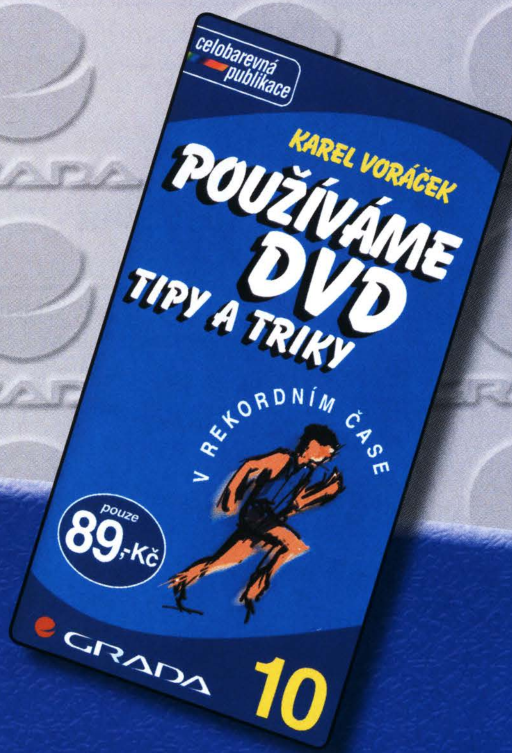
C) Karel Voráček

5) Můžete DVD disky libovolně vypalovat a dále prodávat?

A) Samozřejmě! Je to výdělečné a legální.

B) Ne! Je to výdělečné, ale nezákonné.

C) Není to v knize uvedeno





GRADA

EKOSTOPA

Na těchto stránkách si můžete nechat změřit vaší individuální ekologickou stopu. Zjednodušeně řečeno ekostopa znamená, jak ekologicky či naopak konzumně žijete. Jednotkou ekostopy je globální hektar, který odpovídá jednomu hektaru biologicky produktivních ploch s globálně průměrnou produktivitou. Pokud z toho stále nejste moudří, tak vězte, že na Zemi je na jednoho člověka k dispozici 1,8 globálních hektarů. Pokud vám tedy v testu vyjde například 4,5 glob. hektarů, znamená to, že kdyby všichni lidé žili jako vy, potřebovali bychom dvě a půl Země! Mimochodem, průměr České republiky je 4,8 globálních hektarů.

hraozemi.cz/ekostopa

HTML PRO ZAČÁTEČNÍKY

Pokud se chcete pustit do tvorby vlastních internetových stránek, je třeba znát minimálně základy jazyka HTML neboli HyperText Markup Language. To však dnes není žádný problém - existují stohy knih a tucty internetových stránek, které slibují, že vás tomu rychle naučí. Na stránce příznačně nazvané HTML pro začátečníky naleznete stručně a jasně vysvětlené jak nejzákladnější, tak i pokročilejší zákoutí jazyka HTML. Vše přehledně rozděleno do kapitol. Navíc je zde on-line HTML editor, ve kterém si nově nabyté poznatky můžete rovnou vyzkoušet.



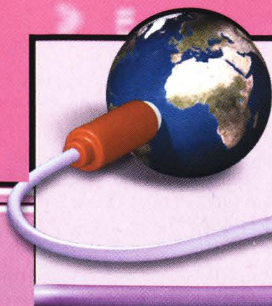
html-pro-zacatecniky.wz.cz

JAPONSKO

Japonsko, neboli „země vycházejícího slunce", je jistě pro Evropana fascinujícím místem. Jenže je poněkud z ruky, a tak se tam ne každý dostane. Naštěstí existuje internet a díky němu můžeme poznávat taje japonské kultury z pohodlí vlastních domovů. A právě na těchto stránkách se o Japonsku dozvíte snad vše. Přečíst si lze o historii, náboženství, bojových umění, kultuře, ale i o japonské kuchyni.



www.japonsko.tnet.cz

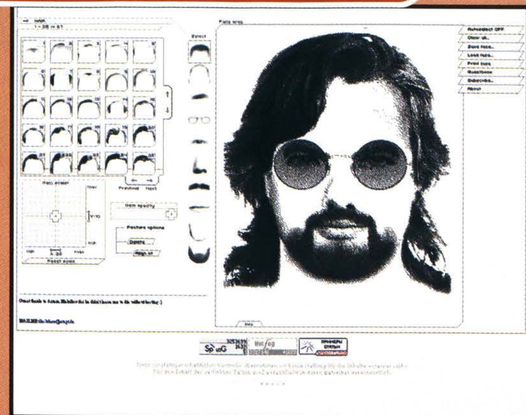


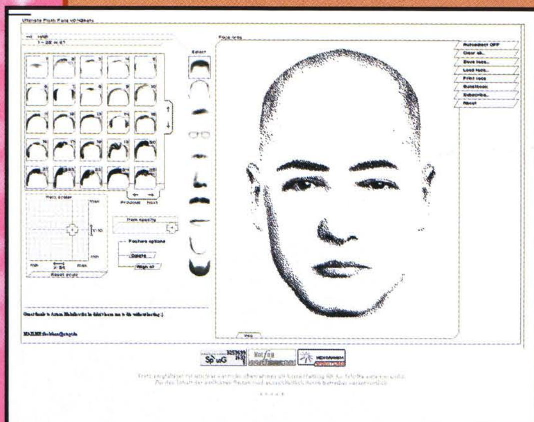
V SÍTI

OK

KRIMINÁLNÍ PORTRÉTY

Znáte to jistě z detektivních filmů: dojde k nějakému vážnému zločinu, naštěstí však existuje svědek, s jehož pomocí specialisté sestaví pachatelův portrét, který dopomůže k dopadení zločince. Jestli si chcete vyzkoušet práci těchto specialistů a sestavit si například vlastní portrét, pak neváhejte a zamiřte na tyto stránky. S jejich pomocí by se vám měla podařit dokonalá podobizna kohokoliv. Na výběr totiž máte z několika desítek různých účesů, tvarů očí, úst atd. Každá část obličeje jde samozřejmě různě přesouvat a lze měnit její velikost. Výsledné dílo si můžete navíc uložit a pochlubit se pak přátelům.





flashface.ctapt.de

CSFD

CSFD neboli Česko-Slovenská filmová databáze je na českém internetu ojedinělý projekt. Obsahuje totiž databázi více než 150 tisíc filmů, seriálů nebo dokumentů, přes 10 tisíc herců a několik tisíc režisérů. Pokud tedy sháníte informace o nějakém neznámém filmu je vysoce pravděpodobné, že na ně narazíte právě zde. U každého filmu lze navíc najít hodnocení či komentáře uživatelů. Můžete si tak zjistit, jestli stojí za to ten film vůbec vidět.

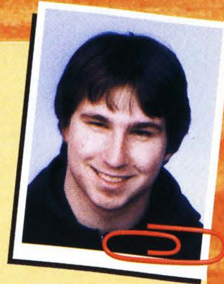


www.csfd.cz

VAŠE RECENZE



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Michal Kubílek z Plzně

NHL 2005





Na NHL 2005 jsem se těšil jak nikdy. Ano, pokračování nejlepší hokejové série je konečně tady! Po NHL 2004 se očekává lepší a vypracovanější hra. Je to pravda nebo další propadák? Při spuštění hry na vás udělá kuk ukázka. Ta je odflinknutá. Ale na ukázky se ne hraje. Další na řadě je menu, které vypadá velice pěkně a přehledně. Bohužel v NHL 2005 nenajdete ani slovo česky. Prostě si budete muset stáhnout češtinu. V menu se nachází tyto možnosti: rychlá hra, herní možnosti (sezona, manager, světový pohár a další ligy (jako v NHL 2004) online, vlastní tým... Jediné co mi (hodně) chybí je editace hráče. Nemůžete si prostě vytvořit vlastního hráče. To je škoda. Líbí se mi, že NHL 2005 obsahuje dvě velké události v jedné hře. Ne jako FIFA 2004, u které jste si o EURO mohli nechat jen zdát. Lépe řečeno si ho koupit samostatně. Ale zpátky ke hře...

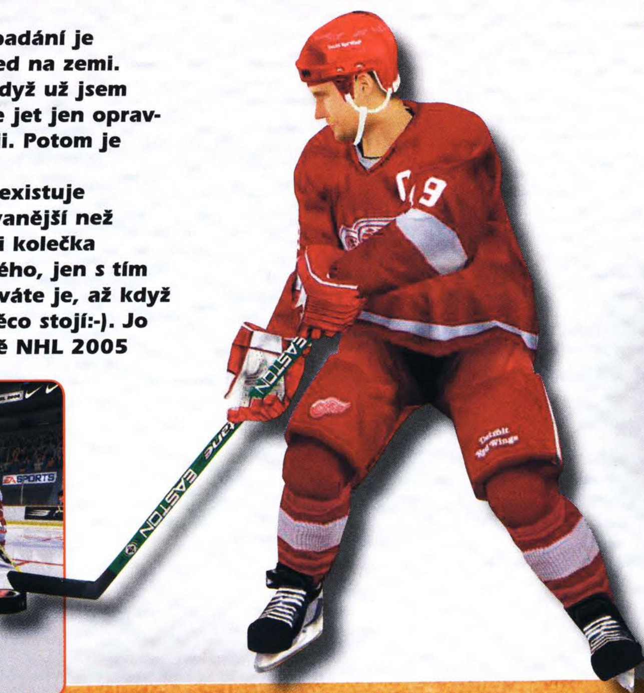
Grafika je suprová. Poznáte dokonce odřenou barvu na brankářské konstrukci. Ale co samotná hra? Tak začněme brankářem. Gólmana lze ovládat, ale chce to cvik, protože brankář bruslí hrozně rychle. Což je výhoda při ježdění za branku, ale horší je to s vracením do klece. Většinou ji přejedete:-). Brankář je asi podobně rychlý jako v NHL 2002. Má ovšem jednu výraznou vadu: když se puk dostane blízko k němu, tak si brankář lehne a pak „prd" chytne. Sice toto dělal i brankář v NHL 2004, ale rozhodně ne když k němu přijel puk zpříma, a rozhodně ne tak často. V NHL 2004 se to dalo vychytat dřívějším pohybem ke střílejícímu hráči. Tady si musíte zahrát na fotbalového brankáře a prostě vybíhat. Rychlost na to máte.

Hra se celkově změnila jak v napadání, tak rychlosti bruslení. Napadání je takové, že při najetí do útočného pásma jste ve většině případů hned na zemi. Musíte využívat taktiku, chytrost a rychlost, abyste se prosadili. A když už jsem u té rychlosti... Není to tak, jak v předchozích dílech. Rychle můžete jet jen opravdu malou chvíli, pak musíte povolit, aby hráč znovu načerpal energii. Potom je lepší si rychlost nechat na útočné pásmo, abyste ujeli obráncům.

A co bitky? Jsou velice podobné těm v předchozím dílu. Snad jen existuje větší množství úderů. A v poslední řadě manager. Je určitě vypracovanější než v předchozím díle. Co se mně líbí je to, že v NHL 2004 jste přidávali kolečka k určitým věcem jako např. kluziště doprava... Tady je něco podobného, jen s tím rozdílem, že přidáváte hvězdičky, ale ne až vám to hra povolí. Přidáváte je, až když máte peníze. A tento systém se mi zamlouvá víc. Každá věc přece něco stojí:-). Jo a ještě jedna novinka. Výměnu hráčů se dozvíte přes e-mail. Celkově NHL 2005 naplnila moje očekávání.

Hratelnost: 5
Grafika: 6
Zvuk: 5
Celkové hodnocení: 5 +





Vaše vtipy

Vtipy o mužích zákona od Martina z Plzně

Dva policisté neměli kde bydlet, a tak si koupili dva vyřazené spací vagóny. Za pár dnů se sešli a vyměňovali si zkušenosti:
„Já to mám celkem dobrý," povídá první, „ale mám na vagóně napsáno nekuřáci a tak musím chodit kouřit ven."
„Ty se máš," říká smutně druhý, „To já mám na záchodě cedulku používejte jen za jízdy a než ten vagón roztlačím, tak to většinou vždycky pustim do kalhot!"

Jeden policista říká druhému: „Hele víš, že jsem právě zjistil, že Silvestr vychází na pátek?"
Druhý vyděšeně odpoví: „No, jen aby to nebylo třináctýho..."

Stěžuje si policajt známému, že se o nich, jako o policajtech, říká, že jsou nevychovaní. Aby to vyvrátil povídá: „Zrovna nedávno jsem byl na pohřbu a když začala hrát kapela, byl jsem jediný, kdo vyzval vdovu k tanci!"

Ptá se policista kolemjdoucího:
„Nevíte náhodou, kolik je hodin?"
„Za deset minut bude jedenáct."
„Jo, za deset minut, ale kolik hodin je teď?"

Přijde policajt do obuvi, a chce černé, leštěné polobotky na tkaničku.
Prodavačka se ho ptá: „Jaké máte číslo?"
Policajt: „158!"

Fórky o všem možném od Mirky z Prahy

Přijde babička k doktorovi a ten jí říká:
„Babi, máte slabé srdíčko, musíte si oddychnout a nechodit po schodech, abyste si neublížila."
Po určitém čase ....
Doktor: „No vidíte babičko, hned vypadáte lépe i srdíčko je už v pořádku, po těch schodech už pomaličku chodit můžete."
Babička: „Jej, pane doktor, jste zlatý, ani nevíte jakou radost jste mi udělal, že už nemusím lézt po tom zábradlí."

Blondýnka si kupuje nové auto: „Prosím vás, je to rychlé auto?" „Jistě, 250 kilometrů za hodinu." Blondýna na to suše: „Nekecejte, hodina tolik kilometrů nemá!"

„Myslíte, pane doktore, že mi ta ruka sroste tak, abych uměl hrát na klavír?"
„Určitě!"
„To je super, já totiž na klavír hrát neumím!"

Co udělá blondýnka, aby si rychle našetřila na video?
Prodá televizi.
Víte co dělá blondýnka ve skříni? Poslouchá Kabáty.

Mají zavřít Čecha, Rusa a Američana na rok do vězení. Předtím si ale něco můžou přát. Rus chce flašku vodky, ze které by nikdy neubývalo. Američan zase bednu hamburgrů, ze které by mohl ujídat a neubývalo by. Čech si přeje karton Marlborek, ze kterého by neubývalo. Tak jim to všem dají a šoupnou je na rok do basy.
Za rok otevřou celu Rusa, ten z ní vypadne zpitý do bezvědomí. Otevřou u Američana, ten vyběhne celý zelený, hodí šavli a říká: „Fuj, já už ty hamburgry nemůžu ani vidět!"
Otevřou celu Čecha, ten tam sedí, pusu plnou cigaret a ptá se:
„Nemáte někdo oheň?"



TIPY & TRIKY



Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

Bug Squash

Stiskněte ENTER, napište kód a opět stiskněte ENTER:
everlasting - energie;
olympia - god mode;
gigity gigity - klíče;
big bag of money - přeskok levelu

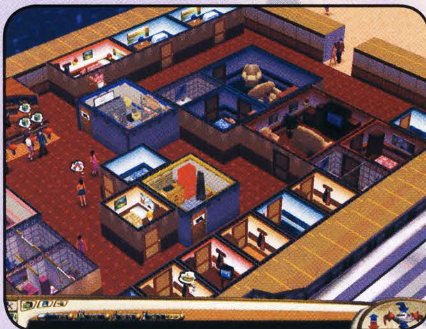
Catwoman

Pokud chcete mít přístup ke všem galeriím skrytým ve hře a k unikátním změnám v komiksu, místo významného kódu napište číslo 1940.



Carnival Cruise Lines Tycoon 2005: Island Hopping

Během hry napište:
iamacheater - aktivuje Cheat Mode. Nyní můžete ve hře použít tyto kombinace kláves:



CONTROL + SHIFT - dostanete peníze;
crtl 0 - něco se děje s vaší lodí;
ctrl 5 - dochází palivo;
ctrl 6 - ledovec;
ctrl 7 - skály;
ctrl 8 - ztracen na moři;
ctrl 9 - nestvůra;
ctrl shift k- změna počasí

Spider-Man the Movie

Pro zlepšení hry stiskněte v menu ▢ a potom napište:
IMIARMAS - volba úrovně;
SERUM - hrajete jako vědec
REALHERO - hrajete jako policista;
CAPTAINSTACEY - hrajete jako kapitán Stacey;
SPIDERBYTE - malý Spiderman;
UNDERTHEMASK - perspektiva první osoby;
JOELSPEANUTS - nepřátelé budou mít velké hlavy;
ROMITAS - ignorování levelu;
DODGETHIS - „Matrixové" pojetí boje;
GOESTOYOURHEAD - Spidermanova velká hlava a nohy



No Man's Land



Během hry stiskněte ENTER, napište kód a potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
GOLDENMONKEY - +1000 zlata;
WICKEDWANGO - +10000 surovin;
RAINBOWRING - celá mapa;
WHEELOFMAYHEM - sebevražda;
BLOODMODE - bloodmode

Pán prstenů: Návrat krále



Odblokování 4 dodatečných Aragornových combosů:
Zapněte pauzu a napište 8, 7, 6, 9. Odblokuje úroveň, útoky a schopnosti Gandalfa. Zapněte pauzu a stiskněte:
L + CONTROL + ALT + SHIFT
Nyní napište: 6, 8, 7, 4.
Potvrďte zavedené sekvence, a pokud jste všechno udělali správně, uslyšíte kovový zvuk.



Toca Race Driver



Do bonusového menu napište:
DAMAGE - větší poškození;
SIM - mnohem realističtější řízení vozu;
CREDITS - autoři



Worms



Pro získání ukrytých zbraní:
Banana Bomb - ukončete všechny výzvy: shotgun;
Earthquake (zemětřesení) - ukončete všechny výzvy: jet pack;
Man Cows (šílená kráva) - ukončete se zlatou medailí všechny výzvy: shotgun;
Nuclear Bomb (atomová bomba) - ukončete se zlatou medailí všechny výzvy: deathmatch;
Super Sheep (super ovce) - dokončete se zlatou medailí všechny výzvy: super sheep



Thief 3 - Deadly Shadows



Otevřete notes a načtěte soubor: default z adresáře Systém hry (čili např. z C:\Program Files\Thief - Deadly Shadows\System). Najděte nápis [Difficulty]. Hned za ním naleznete parametry:

Difficulty_AIVisual_Mult_Easy
Difficulty_AIAudio_Mult_Easy
Difficulty_AITactile_Mult_Easy
Difficulty_AIHitPoints_Mult_Easy
Difficulty_AICombatSpeed_Mult_Easy
Difficulty_AIToPlayerDamage_Mult_Easy

Změňte čísla, která je doprovázejí, na taková, co se vám hodí. Čím méně dáte, tím méně inteligentní budou soupeři na úrovni obtížnosti Easy.



Tuorok



texas - všechny zbran;
madman - nekonečná munice;
emerpus - nesmrtelnost;
sellout - odblokování úrovní;
zoo - zoo;
fmnfb - super cheat;
heid - velké hlavy;
hunter - galerie s trofejemi



Aqua Digger 3D



Kódy k úrovním
05 - baracuda; 10 - cunami; 15 - abyssall;
20 - seashell; 25 - ninewave; 30 - oystrezz;
35 - seashore; 40 - bluepond; 45 - champion

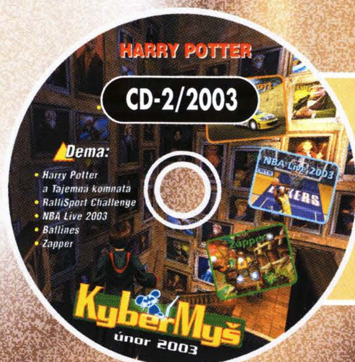


Bonus pro předplatitele ročního předplatného!

Obsahuje mimo jiné:
- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer







Obsahuje mimo jiné:
- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003

Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon





Obsahuje mimo jiné:
- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars





Obsahuje mimo jiné:
- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis





Obsahuje mimo jiné:
- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver



Obsahuje mimo jiné:
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball



MODRÁ KARKULKA A PERNÍKOVÁ CHALOUPKA







Byla jednou jedna Modrá karkulka



a ta v lese potkala vlka.







Karkulka se rozhodla, že půjde s ním.



Dřevorubci ale vůbec nepracovali! Snědli málem celou perníkovou chaloupku.



Vlk zatroubil na lesní roh a svolal své pomocníky.



Vlci se pak postarali, aby dřevorubci upekli Ježibabě novou perníkovou chaloupku. A Modrá karkulka se jim smála.



